ACTION GAMES

QUE LA FUERZA TE ACOMPAÑE



Rep. Argentina - AÑO 5 - Nº 59 - $ 4,70
ISSN 0328-5081

STAR WARS: SHADOW OF THE EMPIRE
NINTENDO 64

VECTORMAN 2
MEGA

MORTAL KOMBAT TRILOGY
NINTENDO 64

SONIC 3D BLAST
MEGA

BLACK DAWN
PLAYSTATION

UMK3
MEGA - SNES

DISRUPTOR
PLAYSTATION

DONKEY KONG COUNTRY 3
SNES

STAR TREK GENERATIONS
PC

MUCHOS TRUCOS

PHANTASMAGORIA
PC

THE HOBBY GAME

WORLD WAR

NEW

NEW

NEW

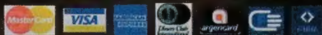
NEW

NEW

NEW

La magia y el misticismo se unen a la acción sin límites

HORARIO DE ATENCIÓN: DE 9 A 19 HS.



TENEMOS TODAS LAS TARJETAS EN PLANES DE 6-9-12 CUOTAS

AHORA **SES** TE DA OTRA OPCIÓN MÁS CON NUESTRO SERVICIO DE VENTAS AL PÚBLICO ¡¡¡CONSULTANOS!!!

JUAN DOMINGO PERÓN 2338 1º PISO "B" DEPARTAMENTO DE VENTAS AL TEL.: 951-9421

ATENCION: PROXIMAMENTE PODRÁS ASOCIARTE A NUESTRO SERVICIO TÉCNICO. POR INCONVENIENTES TÉCNICOS LA INFORMACIÓN LA TENDRÁS EN LAS PROXIMAS EDICIONES



Service Entertainment Systems

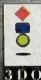












REFORMAS DE PLAYSTATION Y SEGA SATURN

REFORMAMOS TU PLAYSTATION EUROPEA A NTSC

Compra y venta de:
cartuchos Sega y S. Nes
CD: Sega - Saturn - 3DO - Playstation - Neo Geo
Consolas de todo tipo y marca.
Ejemplo: Sega - S. Nes - 3DO (usado)

SERVICIO ESPECIALIZADO EN PLAYSTATION Y SEGA SATURN EN 4 HS CON REPUESTOS ORIGINALES ¡¡SI TU MAQUINA NO ESTA LISTA EN 4 HS, TU SERVICE ES GRATIS!!

Consultas telefónicas al 951-9421
Horario: lunes a viernes de 10:00 a 19:30 hs.,
sábados de 9:30 a 14:00 hs.

NUEVA DIRECCION:

Juan Domingo Perón 2338 - 1º Piso

ACTION GAMES

AÑO 5 - Nº 59 - MAYO 1997

Director
Daniel Trejo

Producción
Pablo M. Dodero



Av. Rivadavia 2421 - 3º - Of. 5
1034 - Buenos Aires - Argentina
Tel./Fax: 953-3861 / 951-5531

Editorial Quark es una empresa del Grupo Editorial Betanel

Presidente
Elio Somaschini

Distribución
Capital
Carlos Cancellaro e Hijos S. H.
301-4942 - Capital

Interior
Distribuidora Bertrán S.A.C.
Vélez Sarsfield 1950 - Capital

Uruguay
A La Vista S. A.
Joaquín Suarez 3093 - Mtevideo. - R.O.U.

Diagramación:
José F. Caballero - Prod. Publicitarias
Viamonte 2031 - 6º A - Capital

Fotocromía
Mac Time
Av. Scalabrini Ortiz 636 - Capital

Impresión
Editorial Ipesa
Magallanes 1315 - Capital

SUMARIO

PREVIEWS

TRUCOS

NINTENDO 64

MEGA DRIVE

PLAYSTATION

SUPER NINTENDO

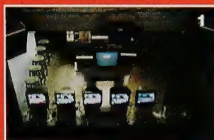
PC

No solamente el extranjero hace noticia, ya que en nuestro querido país, también ocurren cosas importantes en materia de videogames. Y esta vez, fue en la región cuyana, más precisamente en la hermosa ciudad capital de Mendoza.

PRIMER TORNEO DE UMK3 Y KILLER INSTINCT

Mendoza también tiene su movida gamemaníaca. Organizado por la firma Megabit Game Club, se celebró el Primer Torneo de MK3 Ultimate y Killer Instinct. Dicho torneo se celebró el día domingo 2 de marzo de 1997, para buscar al "Campeón Menduco".

Esta competencia se realizó en la disco "La Luz" con una gran concurrencia de participantes y público en general, en donde se entregaron a los ganadores distintos premios y al campeón una Nintendo Ultra 64 y una consola Playstation.


1


2


3


4

En la foto 1 se puede observar los momentos previos a la realización del torneo.

La foto 2 nos muestra la vista posterior del sector de los competidores.

La competencia fue muy dura, pero emocionante. En la foto 3, vemos a los participantes en pleno combate. Atrás, padres preocupados.

En la foto 4 vemos a los miembros del jurado; de izq. a derecha: Daniel Moscuen, Marcelo Ríos, Sebastián Papalardo, Darío Orellano y Alberto Moscuen.

La foto 5 muestra la entrega de premios. A la derecha, el campeón del torneo, Diego Inostroza, a la izq., su organizador, Alberto Moscuen, representante de Megabit Game.

Y la última foto nos muestra la parte más bonita de la competencia: las promotoras, Sonya y Milena.


5


6

Prepará tu 16 Bit, porque en esta época del año siempre salen games nuevos, y algunos realmente valen la pena. Más adelante vamos a comentar los mejores, pero andá estudiando la lista, y eligiendo tus probables favoritos.

SHOTS

¡NOVEDADES PARA TU 16 BIT!

WILLIAMS ARCADE'S GREATEST HITS (Genesis/Williams)
Este título junta en un solo cartucho las versiones absolutamente fieles (o sea sin ninguna mejora) de cinco juegos legendarios de la prehistoria de los Arcades: Robotron 2084, Defender, Defender II, SiniStar, y Joust.
Defender, por ejemplo, es uno de esos jueguitos de tiros con scroll horizontal. Los gráficos sencillos (re-pobres, para ser sinceros) sirven para recordarnos cuánto han progresado los games desde principios de la década de 1980 ...y sin embargo, los juegos siguen siendo divertidos, a su manera.

GEARHEADS (Super NES/Philips Media)
Una versión del original y entretenido game para PCs de Philips, Gearheads llega al SNES con buena jugabilidad y gráficos razonables. Pero la diversión es cosa estrictamente para dos: jugar solo contra la computadora sirve solamente como remedio contra el insomnio.
La idea es sencilla pero interesante: tenés que llenar tu caja de juguetes de una selección de 12 juguetes, y luego enviar 20 juguetes hasta el otro lado del tablero antes que tu oponente. Cada juguete tiene diferentes habilidades: topadoras imparables, astronautas que disparan un láser, magos que hacen teleportación, y otros. La cosa es ser lo bastante piola y rápido para mandar el juguete adecuado en el momento justo. Los gráficos son coloridos y cómicos, los controles, simples y eficientes. La mala noticia es que los sonidos tienen un ruido a lata muy pobrecito.
Para dos jugadores, Gearheads puede darte buenas horas de diversión, sin que llegue a asombrar a nadie.

SNES

INCANTATION, desarrollado por Titus MAUI MALLARD, por Disney Interactive MR. DO, por T*HQ OSCAR, por Titus PINOCCHIO, por Disney Interactive PRINCE OF PERSIA 2, por Titus REALM, por Titus STREET FIGHTER ALPHA 2, por Capcom TOY STORY, por Disney Interactive WHIZZ, por Titus

MEGA

SONIC 3D BLAST, por Sega VECTORMAN 2, por Sega WILLIAMS ARCADE'S GREATEST HITS, por Williams

MS. PAC-MAN (Super NES/Williams)
Una modernización de un clásico que no envejece, ahora en esta versión nueva para el SNES. Tenés que recorrer 36 laberintos con opciones como la participación de 2 jugadores y un Pac Booster. Todo esto les dará un alegrón a los fanas del Pac-Man, y diversión a los recién llegados.
Sin embargo, las novedades que añadió Williams no son siempre buena noticia: los controles resultan bastante embolantes. El control del SNES no es tan eficaz (y por lo tanto es menos divertido) que el joystick original, y te vas a encontrar que tu personaje a veces gira hacia los fantasmas que lo persiguen cuando vos podés jurar que giraste hacia el otro lado.
Los gráficos son tan rudimentarios como siempre, y la musiquita onda 1980 sigue igual de aburrida (y parece más monótona que antes).
A pesar de sus defectos, la jugabilidad del game sigue enganchando. Si no tenés todavía el Pac-Man 2: The New Adventures (en el que podías jugar con Ms. Pac-Man gracias a un password) no te pierdas esta nueva versión.

MEJORAMOS CUALQUIER OFERTA QUE TENGAS

VIDEOJUEGOS
AUDIO ORO

COMPRAMOS TU MAQUINA USADA O LA TOMAMOS EN PARTE DE PAGO

AV. PUEYRREDON 338 • TEL/FAX 863-0012

Traé los cartuchos de Family Game que tengas, que te los cambiamos por los de Sega
También canje de Sega por Sega

OFERTA



16 BIT ¡LIQUIDACION!





PLAYSTATION
SUPER OFERTA
¡¡CONSULTÁ!!

TENEMOS TODOS LOS TITULOS Y NOVEDADES EN PLAYSTATION CD

TENEMOS TODAS LAS CONSOLAS:
NINTENDO 64
PLAYSTATION
SATURN
SUPER NES
32X - 3DO
SEGA CD
NEO GEO
GAME BOY
GAME GEAR

¡¡¡TENEMOS TODAS LAS MAQUINAS EN OFERTA!!!

TRAE TU MAQUINA 16 BIT O SEGA CON JUEGOS + DIF. QUE TE LA CANJEAMOS POR UNA PLAYSTATION O SATURN

SERVICIO TECNICO DE MAQUINAS DE VIDEOJUEGOS

REFORMAS DE PLAYSTATION Y SEGA SATURN
VENTAS POR MAYOR Y MENOR
NO COMPRES SIN CONSULTAR
TARJETAS DE CREDITO HASTA 12 PAGOS

CON GARANTIA ESCRITA

CON GARANTIA ESCRITA

AV. PUEYRREDON 338 • TEL/FAX 863-0012

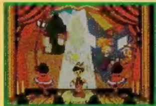


PINOCCHIO

MEGA

Genesis / Disney Interactive

Tema: acción y aventura. **Jugadores:** 1. **Tamaño:** 16 Mega



Una película con unos dibujos animados alucinantes se convirtió en un game pobretón en el Genesis. Pinocchio es solamente para niñitos y adictos a Disney. En el papel del muñeco de madera, tenés que avanzar con scroll lateral por el argumento de la película, desde el espectáculo de títeres de Stromboli hasta una balsa donde junto con Geppetto te escapás de Monstro la ballena. El juego consiste en una rudimentaria acción sobre plataformas, y los controles (muy truchos) no te dan casi nada qué hacer aparte de caminar y saltar. De más está decir que no pensamos que lo vayas a querer jugar muchas veces una vez que lo termines.

No solamente el muñeco sino todos los personajes parecen de palo, y los fondos tienen pocos detalles: se podría decir que los gráficos son apenas como los de games mediocres de 1993. La música es una versión empobrecida de la conocida banda de sonido del filme, y los efectos de sonido piden a gritos algunas voces y menos ruidos.

Realmente es un bajón que un game tan esperado, basado en una historia tan famosa, haya resultado tan berreta. ¡El toque mágico del hada brilló por su ausencia!

SIM CITY 2000

Super NES/ T*HQ

SNES

Tamaño: 16 Megas. **Tema:** Estrategia

Este clon del conocido game para PC no va a ser EL juego de la temporada, pero es un game indispensable para los dueños de SNES.

Ofrece más material interesante que el Sim City original para el SNES. Como antes, vos controlás todo en tu ciudad, desde la construcción de parques y edificios hasta la manera en que manejás a los ciudadanos (que a veces se mandan una revuelta) pero como estás en el año 2000, también tenés problemas futuristas, como tratar de mandar al espacio a tus pobladores. Eso en cuanto a las buenas intenciones del game: los resultados concretos son bastante desparejos. Los gráficos están lindos y los efectos de sonido son divertidos, pero la música te embola enseguida. El interfaz de control es re-torpe, sobre todo si estás acostumbrado a la versión para computadora. Sin embargo, defectos aparte, si sos un fana de los simuladores, no te podés perder éste: da para jugarlo bastante tiempo.

REALM

Super NES/Titus

Tema: Acción y aventura. **Jugadores:** 1

Uno de los games más exitosos de SNES esta temporada. En una visión lateral, vos te convertís en un cyborg que puede saltar por encima de los árboles, escalar murallas de castillos y reventar todo lo que se le pone delante con sus armas futuristas. Pero no es un simple jueguito de tiros: es un juegazo bien difícil. En cuatro mundos muy extensos, enfrentás a cientos de enemigos, con bosses que tardan un siglo en ser derrotados, y donde las municiones y la salud extra son escasos. ¡Al principio vas a tener que recomenzar varias veces! Los gráficos son coloridos y tienen muchos detalles copados; en todo el juego vas a encontrar fondos creativos y lindos. La mala noticia: tu cyborg y los enemigos se mueven con bastante rigidez, y la musiquita disco es un plomo. En conjunto, Realm es un retorno bien logrado a los games de la onda Gunstar Heroes, para hacer correr la adrenalina de los dueños de SNES más aburridos.


PLAYMANIA
SEGA SATURN
SONY PLAYSTATION
NINTENDO 64
ACCESORIOS
CLUB ALQUILER
NINTENDO 64





TWISTED METAL 2: WORLD TOUR

Single Trac/Sony

Twisted Metal fue un éxito inesperado del año pasado, y ahora se viene con una segunda parte, Twisted Metal 2: World Tour, que promete más masacres, mejores fondos, y armas más copadas (que incluyen bombas de tiempo, napalm, misiles y otras cositas). Con 12 autos nuevos y mejorados, entre los que se destacan un coche fúnebre, una topadora y un hombre sujeto con correas entre dos ruedas, y nuevas zonas como un glaciar, un volcán y París, Twisted Metal 2 promete enganchar a veteranos y recién llegados por igual. Los escenarios son interactivos, así que tené cuidado con que no te hagan bolsa los puentes que se caen y los edificios que se derrumban. Por las imágenes, parece que Twisted Metal 2 va a ser un divertidísimo camino al infierno.





ROBOTECH: CRYSTAL DREAMS

GameTek/Philips Media

Robotech, basado en los dibujos animados del mismo nombre, se está convirtiendo en uno de los games de tiros más fascinantes. Crystal Dreams, de 64 Mega, presenta a los personajes familiares de la serie, una historia detallada, y más de 30 misiones de mucha acción (léase tiros) en un enorme universo, contra enemigos grandotes y rápidos. Los controles cuentan con muchas mejoras, y un cursor muy rápido puede alterar sin pausas tu visión todo alrededor de tu nave, mientras apuntás tus láseres, misiles teleguiados y misiles multiblancos (que terminan con varios enemigos al mismo tiempo). Todos los fanas de un buen tiroteo estaremos esperándolo cuando salga por acá.





STAR FIGHTER

SATURN

Studio 3DO/Acclaim

Se trata de uno de los primeros games nacidos de la unión de Acclaim con 3DO como licenciataria. Star Fighter es un game de tiro tridimensional removidito, que te permitirá volar a donde se te cante, disfrutando de una visual desde adentro de la cabina o desde atrás de la nave. Tenés que volar 60 misiones sobre la tierra y el mar, y hasta podés salir a la estratósfera terrestre. Contás con un arsenal que incluye la poderosísima Megabomb.

La versión de Panasonic 3DO que pudimos ver hace unos meses tenía controles excelentes, lo que debería ser una buenísima noticia para los pilotos de 32 bit.

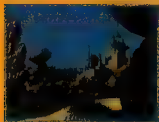


MAGIC: THE GATHERING

Realtime/Acclaim

PLAYSTATION

Se basa en un juego de cartas que hace furor en muchos países, y que (naturalmente) ahora llegó a las consolas caseras. Le han añadido más detalles, batallas en tiempo real, y un personaje oculto basado en la serie todavía no publicada "Mirage". Los dos modos de acción incluyen batallas estratégicas y duelos rápidos, y vos podés adaptar a tu gusto tu juego con extrañas combinaciones de hechizos y criaturas. ¡Prepárense ...ya llega Magic!



TNN MOTORSPORTS HARDCORE 4 X 4

Gremlin Interactive/ASC

PLAYSTATION · PC · SATURN

Por fin llega un game de carreras para PlayStation. Podés elegir uno de 6 vehículos, y poner a prueba su tracción 4 ruedas y su suspensión independiente en terrenos como Siberia o el Gran Cañón del Colorado. Por supuesto esto significa un montón de saltos, partes que salen volando de tu camión, y accidentes garantizados. Este game tiene fondos panorámicos bien logrados. Hay también un anunciador y música estilo ZZ Top que contribuyen a la fiesta.

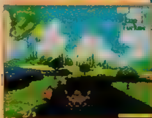


STREET RACER

Vivid Image/UBI Soft

PLAYSTATION · SATURN · GAME BOY

Te vas a enganchar pisando a fondo el pedal para este game tridimensional de carreras lindo y súper buena onda. Pueden competir hasta ¡8! gamemaníacos simultáneamente en carreras llenas de detalles cómicos que recuerdan bastante a Super Mario Kart. Los personajes de dibujitos animados se atacan con armas totalmente locas en un estilo Road Rash, y las 24 pistas se lucen con lindos detalles. El Rumble Mode te brinda acción tipo autitos chocadores. Las versiones de 32 bits van a salir primero, y la versión portátil un poco después.

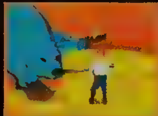


RATTLESNAKE RED

Sculptured Software/Acclaim

PLAYSTATION · SATURN

Este título original de Acclaim tiene muchos atractivos potenciales. Presenta sprites 2D CGI renderizados contra fondos renderizados con polígonos, que producen una jugabilidad tridimensional muy loca que se parece a Crash Bandicoot. Vos encarnás a un minero buscador de oro que tiene que luchar contra armadillos, coyotes y un boss oso muy impresionante; la acción está condimentada con rompecabezas inteligentes y gráficos interesantes. ¿Será un futuro triunfador?



TRUCOS

NFL QUARTERBACK CLUB '96



Equipos Ocultos - Este código te va a dar acceso a dos equipos ocultos (Acclaim e Iguana) que no están normalmente en el game. Cuando aparece la pantalla Copyright con toda la información legal, presioná rápidamente ↓ + B, ↓ + B, ↓ + B, ↓ + C. Cuando aparece el Main Menu, elegí Play Option. En el Play Menu, elegí Preseason y presioná el botón B. Ahora, en la pantalla Team Select, buscá entre los equipos a los Iguana y Acclaim. Los dos teams solamente se pueden usar en el Preseason Mode.

EARTHWORM JIM 2



Municiones Extras - Hacé Pause durante el juego e ingresá cualquiera de los siguientes trucos:

Más misiles dirigidos: presioná Y, A, ↑, X, C, ←, Y, ↑.

Más municiones nuke-gun: presioná Y, A, X, ↑, →, →, ←, ↑.

Más municiones ametralladora: presioná A, ↑, ↓, →, →, ←, X, C.

ALIEN TRILOGY





Saltar Etapas - En la pantalla de passwords, ingresá el password GOLVL, seguido por el número del nivel. Destacá Accept, y presioná X.

KILLER [illegible]



¡Ahora... Gargos! - Para jugar como Gargos, presioná ↑ y después FP, MP, MK, FK, MP, QP, QK, MK. Gargos debería aparecer en la barra de personajes y ahora podés jugar con él. Además, tratá de jugar todo el game con él para ver su final.



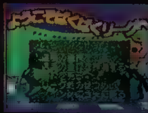


Lista de Golpes

Shoulder Rush: D, DB, B + MK/FK
Jumping Slam: D, DF, F + FK
Torch: D, DF, F + QP
Flight: U + FP
Air Fireball: D, DF, F + P en el aire
Laugh (Risa): D, DB, B + FP
Uppercut: D, F, DF + FP
Combo Breaker: F, D, DF
Enders 1-4: D, F, DF + FP
Ender 5: HCF, B + FK

BAKU BAKU

SATURN



League Mode - Cuando aparece la primera pantalla (con las hojas y ojos) presioná B, A, C, ↑, B, A, C, ↑, Start. En el Main Menu, vas a poder elegir una nueva opción, League Mode. Elegí esta opción y vas a obtener una serie de pantallas japonesas (no traducidas) en este nuevo mode. Desgraciadamente, el League Mode no ha sido traducido del ponja.

A LA OPINION PUBLICA

La Asociación Argentina de Editores de Revistas denuncia la flagrante violación a la vida humana y la libertad de prensa cometida a través del asesinato del periodista José Luis Cabezas, perteneciente a la revista Noticias.

Este acto de vandalismo criminal sin precedentes, no sólo por sus consecuencias, sino por el modo en que fue planeado y ejecutado, afecta las fibras más íntimas del cuerpo social y genera el repudio de la comunidad en su conjunto.

Esta entidad manifiesta sus profundas condolencias hacia los deudos del periodista asesinado y exhorta a la sociedad a defender a las instituciones fundamentales de la República con la esperanza de que quienes ejercen el periodismo independiente no sufran nuevos martirios, como éste, que acongoja a todos los argentinos.

Exigimos a las autoridades que pongan todo su empeño en llevar a los culpables ante la justicia para que reciban el castigo que merecen.



Asociación Argentina de Editores de Revistas





WAR GODS

PERSONAJES Y SUS GOLPES

CLAVE DE GOLPES

HP (High Punch) = piña alta
LP (Low Punch) = piña baja
HK (High Kick) = patada alta
LK (Low Kick) = patada baja
D (Down) = abajo
F (Forward) = adelante
U (Up) = arriba
B (Back) = atrás
3-D = botón 3D

WAR HEAD

Single Missile: B, F+HP,LP
Double Missile en 3D: (3D) B, D, F+LP
Exploding Stomp: F, F+HK+LK
Shockwave Fist: (3D) B,U,F+HP

KABUKI JO

Hotfoot Containment: B, F+LP+LK
Extended Staff Attack: D, B+HP
Sai Throw: D, F+HP
Triple Sai Throw: (3D) D, F+LP
Slicer: F, F+HP+LP
Single Fireball: B, F+LP
Double Fireball: B, B, F+LP
Triple Fireball: B, B, B, F+LP
Katana Slash: B, F+HP+LP

CY-5

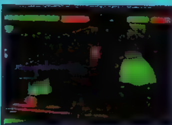
Teleport: F, F+LK
Instant Combo: D, B+HP
Low Beam: B, D, F+LP
High Beam: (3D) B, U, F+HP
Electric Shot: B, B+HP+LP
Energy Spheres: B, B,+LP

TAK

Rock Toss: F, F+HP
Stomp: (3D) B, U, F+LK
Suplex: F, B+LP







Backbreaker: F, B+HP
Bodyslam: B, F+HP

PAGAN

Teleport: F, F+LK
Skeleton Containment: B, B+LP
Electricity: F, F+HP
Helicopter Kick: B, D, F+HK+LK
Leg Toss: B, F+HK+LK

VALLAH

Bear Trap: D, B+HP
Charge: F, F, HK+LK
Gator Bite. B, D, F+LP
Shield: D, B+LP
Axe Throw: D, F+HP
Double Axe Throw en 3D: (3D) D, F+HP
Overhead Chop: F, F+HP
Sword Swipe: B, F+HP

MAXIMUS

Teleport: F, F+LK
Net Containment: B, F+HP+LP
Mace: D, F+LP
Hammer: B, D, F+LP
Headlock: F+HP
Grapple: B, F+LP

AHUA KIN

Teleport: B, F+LK
Containment: B, B+LP
Charge: F, F, HK+LK
Clothesline: F, F+LK
Hurricane Staff: D, B+HP
Stab: D, F+LP
Single Blowgun Shot: B, F+HP
Double Blowgun Shot: B, B, F+HP
Triple Blowgun Shot: B, B, B, F+HP

VOODOO

Teleport: F, F+LK
Snake Pull: B, B+LP
Low Bat Attack: F, F+LP
High Bat Attack: F, F+HP
Cyclone Claw: F, F+HP+LP
Bone Rain: (3D) B, U, F+HP

ANUBIS

Teleport: F, F+LK
Pyramid Countainment: B, B+LK
High Staff Attack: D, B+HK
Low Staff Attack: D, B+LK
Double-hit Low Staff Attack: D, B+LK, F, F
Staff Throw: F, D, B+HP
Charge: F, F+HP+LP
Fireball: B, F+HP



SNES SUPER MARIO RPG

Monedas Illmitadas - Te pasamos un truco piola que te va a ayudar a juntar monedas re-rápido. Y con esas monedas vas a poder conseguir muchos ítems, syrups, mushrooms y hasta a lo mejor games ocultos. Cerca de TadPole Pond, hay un lugar llamado Rose Way. Ahí es donde tenés que hacer el truco. Andá a la pantalla con los cinco baúles y los shyguys encima de ellos. Golpeá los baúles muy rápido (para que los shyguys no te golpeen), hasta que recibás las cinco monedas que hay en el baúl. Después andá hasta el baúl que sigue. Dejá el baúl con el mushroom (hongo) adentro. Una vez terminado, salí de la pantalla por cualquier lado y volvé a entrar. ¡Los baúles van a estar ahí todos de vuelta! Volvé a empezar hasta que tengás la cantidad de dinero que querías o hasta que te aburrás. Además, si matás a los dos bandidos que te persiguen, no vas a tener que luchar nada, a menos que toques accidentalmente a un shyguy cuando salta del baúl.

GEX

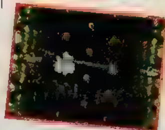
PlayStation

Selección de Etapa - Empezá tu juego, y en el Dome, presioná Select para hacer aparecer el Item Menu. Ahora presioná y sostené el botón R1 de arriba. Mientras lo sostenés, apretá X, ■, X, →, ↑, ←, ●, ●, ↓, ↓. Va a aparecer un menu de selección de etapa donde vos podés elegir niveles ...y también Bosses. El siguiente truco también es una masa. Para ingresar solamente mantené presionado R1. Luego en el Dome o en cualquier etapa, presioná ●, Start, →, ↑, ■, ←, ←, ↑, Start. ¡vas a oír una explosión y vas a encontrar abierto el acceso a todos los niveles!

 IN THE HUNT

Selección de Etapa - en la pantalla del título, destacá Start. Luego presioná y sostené ↑ - ← en el control y sostené Select. Mientras mantenés apretado todo esto, presioná ●.
Va a aparecer una opción de selección de etapas sobre el título. Ahora podés ir a cualquier etapa en el game y hasta ver el final.





Más Continues - cuando se te acabaron los Continues y tu último submarino ha sido destruido, presioná y sostené ▲ y Select.
Mientras sostenés estos dos botones, presioná Start para recibir cinco Continues más.





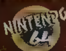
TRUCOS

HANG-ON GP



Más Pistas - Normalmente no podés llegar a las tres pistas avanzadas en este game a menos que ganés las tres primeras pistas. Pero este truco te va a permitir conseguir estas pistas avanzadas con muy poco esfuerzo. Para eso, andá al menú de Options y destacá una de las opciones. Presioná el botón B para volver al Main Menu. Ahora presioná el botón R, botón R, botón L, botón R, botón R. Vas a oír un ruido que te confirma que el truco salió bien. ¡Ahora podés correr con las versiones largas de las pistas!

SUPER MARIO 64





Eliminar los Obstáculos - ¡Esto es un regalo obsequio para todos los fanas de Mario! Era inevitable que empezáramos a descubrir trucos en este game copadísimo. Este es un truco divertido y muy útil. Justo antes de ingresar al Course 14, hay un reloj de péndulo. Tenés que ir hasta él y esperar hasta que las agujas están en la una en punto. En ese mismo momento, entrá al nivel. Si hiciste bien el truco, todos los obstáculos en el recorrido quedan eliminados. Esto te hace las cosas mucho más fáciles, y vas a poder avanzar sin tener que estar pensando en qué te va a impedir seguir adelante.

COLLEGE SLAM



Equipos Ocultos - Tenés que presionar ←, ↑, B, ↑, ↓, ↑, →, C en la pantalla del título cuando estén destellando las palabras "Press Start".

Vas a oír un sonido metálico cuando ingresás el código. Después, en la pantalla de selección de equipos de cualquier mode, andá hacia abajo con el scroll hasta que llegués a la fraternidad y otros equipos ocultos.

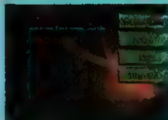
BUST-A-MOVE 2



Código Another World - ¿Necesitás más niveles? Bueno, cuando aparece la pantalla del Título, presioná Start para ir al menú (con Game Start, Time Attack y Options). Ahora presioná R1, ↑, L2, ↓. Va a aparecer un chaboncito en la esquina derecha. Destacá Game Start y elegilo. En la opción Game Select bajo Puzzle Game aparecerá "Another World". Elegí jugar el Puzzle Game y vas a encontrar los nuevos niveles, similares al primer game.

Más Créditos - Del Title Menu, elegí Options. En el Options Menu, presioná ←, →, R1, R2, L2, L1, ↑, ↓. Aparecerá un timer que hace una cuenta regresiva de 30 segundos. Destacá Credits y presioná el botón X rápido muchas veces. Tus créditos se van a acumular rápidamente al principio, pero después va a ser más difícil. Una vez que el timer llega a cero, no podés conseguir más. Podés recibir hasta 30 créditos, dependiendo de tu velocidad.

TRUCOS



SOLAR ECLIPSE



Varios Trucos - Empezá tu juego y presioná Start. Ahora en la pantalla de Pause, podés hacer los códigos que siguen. Para transformar las letras en botones, fijate en donde dice Legend a la derecha.

RDDLRASCAL - Inmortalidad en todo el juego.

RDDLSCUD - Ganás nueve misiles.

RDDLSUB - Vas al nivel Undersea (submarino).

RDDLRACYCAR - Te lleva al nivel Offworld.

RDDLSCRU - Te lleva al nivel Corkscrew.

RDDLSALAD - Te da un arma Scatter temporaria.

RDDLSBUSY - Te proporciona la Energy Sponge.

PO'ED

Selección de Niveles - En el menú principal, presioná simultáneamente L1, L2, R1, R2 y ↑, y después soltalos. Presioná ● para empezar un nuevo juego. En la pantalla Difficulty, presioná simultáneamente L1, L2, R1, R2 y ↓, y después soltalos. Elegí un nivel de dificultad, y va a aparecer un menú de selección de nivel. ¡Joya!



Truco del Jetpack - Para eliminar la detección de colisiones, tenés que estar en Jet Pack Mode (podés tener un jet pack si vas al nivel 3). Ahora encontrá un cuerpo muerto de cualquier clase (un cuerpo muerto es uno que te dio energía; usá algo de munición BFD90 disparando algunos tiros y después acercate a un cuerpo muerto, lo que podés confirmar cuando oigás un sonido de tictac). Ahora parate sobre el cuerpo muerto, y presioná ▲ para que aparezca la selección de armas. Presioná L1+ →+ ↓. ¡Inmediatamente te vas a caer por un agujero en el suelo! Podés usar el jetpack para moverte y vas a poder pasar paredes y cualquier otro objeto sólido en el game. Para volver a ponerlo, presioná ▲ y después L1+ → + ↓ al mismo tiempo.

NHL ALL-STAR HOCKEY

Códigos Cómicos - Estos códigos no te van a ayudar a convertirte en un as del hockey, pero sí te van a hacer reír. Cuando los jugadores están siendo presentados presioná simultáneamente X, Y, Z, L y R. Después cuando están tocando el himno, ingresá los siguientes códigos para conseguir varios efectos divertidos (Sorry: un código por juego).

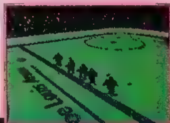
Jugadores Grandotes: botones L y R simultáneamente.

Jugadores Cabeza Abajo: A, Y , Z simultáneamente.

Enanitos Gordos: presioná A y B simultáneamente.

Puck Saltarín: presioná X, Y R simultáneamente.

Puck Magnético (el puck suelto va automáticamente al centro de la cancha): presioná A y X simultáneamente.



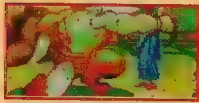


STREET FIGHTER ALPHA 2



Jugar como Evil Ryu - Para jugar con un Ryu malvado tenés que ir a Ryu, presionar Start durante un segundo, después ir a Adon, Akuma, Adon y de vuelta a Ryu. Presioná y sostené Start y después presioná piña o patada. Sus movimientos son los mismos excepto por un Dragon Punch de tres golpes y el Demon Super de Akuma: WP, WP, F, WK FP.

Jugar como Dhalsim y Zangief de SSF2 - Andá a Dhalsim y presioná Start durante un segundo. Después andá a Zangief, Sagat, Charlie y de vuelta a Dhalsim. Sostené presionado Start y presioná piña o patada.
Yoga Fire: D, DF, F+P
Yoga Flame: B, DB, D, DF, F+P
Andá a Zangief y sostené Start por un segundo. Andá a Sagat, Sodom, Rose, Birdie, Charlie, Dhalsim, Ryu, Adon, Chun-Li, Guy, Ken y de vuelta a Zangief. Sostené Start y presioná piña o patada.





Diálogo - Un aspecto secreto del game es una pelea especial que vas a conseguir si hacés seis round sin perder. También tenés que terminar cada round con un Super o Custom Combo. Después de esto, vas a ver un pequeño diálogo entre los luchadores antes de la lucha.

Ryu-Sakura
Adon-M.Bison
Chun-Li-Gen
Guy-Rose
Ken-Dan
Dhalsim-Zangief
Gen-SF2 Chun-Li
Sakura-Sagat
Rolento-Sodom
Zangief-Birdie
Charlie-Rolento
Birdie-Dhalsim
Rose-Akuma
Sodom-Ken
Sagat-Adon
Akuma-Ryu
M.Bison-Charlie
Dan-Guy

MAGIC CARPET



Cheat Code - Este código tramposo te da una Level Select Option que te va a permitir saltar hacia niveles más difíciles. Ingresá: ▲, ▲, ●, ■, ▲, ●, ▲, ■ en la pantalla de Options. Debería aparecer una opción más en la parte inferior, Level Number, que te va a permitir ir a los diversos niveles.

Podés elegir hasta nivel 50 en Easy Mode y hasta el nivel 75 en Normal Mode. ¡Pero hay más! Cuando estás jugando, presioná el botón Start para hacer pausa, y apretá:

▲ para tener acceso a todos los hechizos.

■ para aumentar tu provisión de Mana.

● para completar el nivel que estás jugando en ese momento.

IRON STORM



Trucos en Campaign Mode - Antes, la única manera en que podías jugar con varios jugadores era en Standard Mode. ¡Pero con estos trucos, vas a poder tomar control de las fuerzas enemigas o jugar "multiplayer" dentro del Campaign Mode!

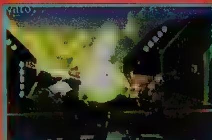
Andá a Campaign Mode y empezá un juego. Abrí el archivo del sistema y entrá a la pantalla de sonidos (Sound).

Aquí, poné el BMG en cinco y oí todos los efectos de sonido (¡son 116!) usando el direccional y el botón C. No tenés que escuchar todo el sonido, solamente un segundo o dos de cada uno.

Cuando terminés, salí de la pantalla de sonido y andá al Options Menu. Ahora podés entrar a lo que antes no podías. Podés empezar tu juego y tomar control de tus fuerzas oponentes.



STAR GLADIATOR



SATURN
Firecracker: B, F+K
Top Spin: D, DF, F, UF, U+H
A. Combo: D, DB, B, UB, U+H, H, H
T. Combo: D, DF, F, UF, U+V, V, V

HAYATO
Shiden: D, DF, F, UF, U+B, V
Shoryu: mientras hacés una carrera, B, B
Byukkohoo: F, B+K
Asyura: D, D, D

[illegible]
F.R. Combo: B, B, F+B, K
Javalin: en el aire, D+V
Super Jump (Super Salto): U, U o D, D
Destruction: (durante el super salto) salto D+K

RIMGAL
Flame: D, DF, F, UF, U+K
Lie Down: D, D
Lower Flame: mientras abajo, D, DF, F, UF, U+K

VECTOR
Lazer: D, DF, F, UF, U+K
Bazooka: F+V
Low Bazooka: DF+V
Roler Dash: DB+K+G

GAMOF
Gamo Tornado: B, F+H, H, H
Gamo Home Run D, DF, F, UF, U+K, H
Gamo Screw: F, DF, D, DB, B+K
Gamo Giant Swing: F, D, B+K

JUNE
S. Kick: UF+K
Comet Kick: D, DB, B, UB, U+K, K
Clutch: cerca de sus piernas R, R+K
Cartwheel: D, DB, R, UB, U+K, G

GORE
Recipe: H, H, H, H
Conversation: D, DF, F, UF, U+H
Rest (Descansar): D+K+G
Increase (Aumentar): D, D, D

GERLET
Scarlet: V, V, V, V
Arrow: D, D, F, UF, U+V
Storm: F, D, D, DB, B+V (rápido)
Dance: B, B, B, F+V, V, AF+K

CLAVE DE GOLPES
B (Back): atrás
K (Kick): patada
V (Vertical): ataque vertical
H (Horizontal): ataque horizontal
G (Guard): guardia
DB (Down Back): abajo atrás
DF (Down Forward): abajo adelante
UF (Up Forward): arriba adelante
UB (Up Backward): arriba atrás

TRUCOS

TOP GUN: FIRE AT WILL



Passwords de Niveles - En la pantalla del título, da acceso a la opción Restore Game, y después destacá la opción Password, e ingresá los siguientes códigos para los diferentes niveles, en la pantalla Password Entry:Miramar 2: 63631

Miramar 3 - 86023
Miramar 4 - 56141
Miramar 5 - 79523
Miramar 6 - 07631
Cuba 1 - 20123
Cuba 2 - 57131
Cuba 3 - 70613
Cuba 4 - 82123
Cuba 5 - 46464
Cuba 6 - 75623
Cuba 7 - 39964
Korea 1 - 26126
Korea 2 - 89464
Korea 3 - 91692
Korea 4 - 15084
Korea 5 - 84103
Korea 6 - 08584
Korea 7 - 77603
Korea 8 - 90194
Korea 9 - 28103
Korea 10 - 41684
Libya 1 - 78692
Libya 2 - 91184
Libya 3 - 48384
Libya 4 - 02726
Libya 5 - 31984
Libya 6 - 94236
Libya 7 - 81484
Libya 8 - 45726

DESCENT



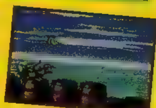
Escudos y Niveles Ocultos - Estos trucos te van a permitir conseguir una recarga de escudos, y también otros dos niveles nuevos de juego (¡más difíciles!). Para conseguir el Shield Recharge, empezá a jugar un juego y presioná (¡sin poner Pause!): ▲, ▲, X, ■, ▲, ●, ▲, X, ■, X, ▲, X. Deberías oír una voz femenina que dice "Cheater!" (Tramposo) y van a aparecer las palabras "Shields Recharged" en la parte superior de la pantalla... si hiciste todo bien. Repetí este trucazo tantas veces como se te cante para salvar tu pellejo. Para conseguir los niveles de dificultad escondidos, ingresá el código de selección de nivel: ▲, ■, ■, ▲, ●, ●, ■, ■, ▲, ●, ■, ■ durante el juego (Ojo: ¡sin hacer Pause!). Aparecerán en la pantalla las palabras "Full Level Access Granted". Después, salí de tu juego y elegí un nuevo juego del Main Menu. Vas a notar que hay dos nuevos niveles en la lista: Ace (As) e Insane (Insano). ¡Si estás listo para un desafío de aquéllos, tenés que probar con esos dos!

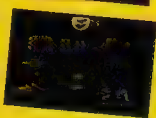
DKC2: DIDDY'S KONG QUEST



Ganate 75 Kremcoins - ¿No te gustaría ganarte re-rápido una buena cantidad de Kremcoins? En DKC2, hay una manera de obtener 75 Kremcoins en el primer nivel del game. Ingresá en la etapa Pirate Panic y andá a la cabina del Kaptain K. Rool. No toqués nada. Salí de la cabina y saltá sobre las dos primeras bananas que encontrés. Seguí hacia la derecha y conseguí el cacho de bananas que está sobre los barriles grandes. Ahora volvé a la cabina del capitán. Tomá el globo 1-Up. Salí de la cabina y volvé a saltar sobre las dos bananas. Seguí hacia la derecha y conseguí el cacho de bananas sobre los barriles, y vuelta a la cabina otra vez. No vayas a tocar las dos bananas. Vas a encontrar una Kremcoin flotando en medio de la cabina. ¡Agarrala y te va a dar 75 Kremcoins!







TRUCOS

VECTORMAN

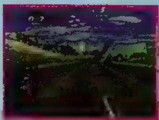
MEGA

Un código genial que te da acceso a una Cheat Screen oculta que te va a permitir aumentar tu salud, ganar vidas extras, saltar a otros niveles y elegir varias armas. Te va a dar una mano de aquéllas para ganar este juegazo. Para conseguir acceso al menú, andá a Options e ingresá el código: **A, B, B, A, ↓, A, B, B, A**. Si lo hiciste bien, debe aparecer una pantalla escondida llamada "Refus Q. Orbot's Private Option Screen". Ahí podés elegir entre las diversas opciones que te van a ayudar un montón a mejorar tu juego. Cuando terminés con la Cheat Screen, presioná Start y empezá a jugar en el nivel que se te dé la gana.

NEED FOR SPEED

PLAYSTATION

Código de Ametralladora - Para conseguir la ametralladora, elegí el Head-to-Head Mode en la pantalla Race Type. Elegí el auto con que querés jugar, después elegí el auto de tu oponente de la computadora. Después de elegir el auto de tu oponente, presioná y sostené L1, ●, ■ y diagonalmente ↑ ← en el control hasta que la carga esté completa. Ahora empezá tu carrera. Mientras estás corriendo, hacé sonar tu bocina presionando ↑ en el control. En lugar de sonar tu bocina, vas a oír un ruido como de ametralladora. Esto hará que los autos delante tuyo en el camino vuelen por el aire y después se destrocen contra el asfalto. ¡Este truco es muy útil para despejar tu camino así como para librarte de los policías y otros autos en tu paso!



THE HORDE

SATURN

Hacé Pause en el juego y presioná los siguientes botones:

Todos los Items - B, →, ←, ↓, →, A, A, →

Continuar Jugando con Pueblo Destruido presioná A, ↓, ↓, →, A, ↓.

Auto Map Mode - presioná ←, A, ↑, ↓, B, A, A, B.

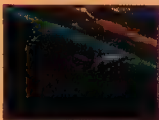
Ver Todas las Secuencias de Video - presioná →, A, ←, ←, A, ↑, B.

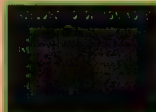
PANZER DRAGOON II

SATURN

Acá tenés algunas opciones nuevas para el Panzer Dragoon II.

Sistema ADEC - andá al Option Mode y poné el Instrument Mode. Poné los instrumentos en "full". Ahora, mientras jugás el game, presioná B en el control dos para conseguir el Sistema ADEC.





Radar X-Y - presioná el botón A en el control dos mientras jugás el game para conseguir el radar de coordinadas X-Y.

Autodestrucción - presioná A, B, C, L y R al mismo tiempo mientras jugás el game.



INTERNATIONAL TRACK AND FIELD



Apariciones Varias - Hay animales ocultos, objetos voladores no identificados y otras payasadas en todo el game. Todos los trucos se hacen con los métodos especiales que te indicamos o marcando determinadas distancias.

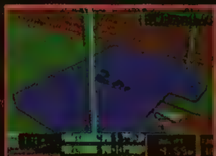
Transbordador Especial: esto se hace saltando la altura de calificación (4,50 metros). En el segundo intento, tenés que poner la altura en 5,00 metros y saltar esa altura. La siguiente vez que pongás la altura, va a aparecer un transbordador espacial en el cielo.

Tiranosaurus Rex: para ver aparecer la cabeza del T.Rex sobre el estadio, obtené una distancia que tenga todos los números iguales (como 11,11).

O.V.N.I.: tecleá uno de los botones Run (Correr) una vez. Vas a empezar a trotar hacia la línea de foul. En cuanto veás aparecer el medidor de ángulo, presioná y sostené el botón de ángulo: ponelo por encima de 73 grados. Tan pronto como suba el medidor, empezá a presionar con rapidez los botones de Run. Asegurate que tenés una velocidad alta y saltá antes de la línea de foul. Si lo hiciste bien, vas a oír unos ruidos raros, y va a caer un OVNI atravesado por la jabalina.







Pájaros: para hacer que los pájaros vuelen sobre el estadio, obtené una distancia que tenga un número igual de centímetros que de metros (como 64,64).

Marmota: si los tres últimos números de tu distancia en el salto triple son iguales (por ejemplo, 16,66), va a salir una marmota del suelo.

Sacar los Medidores - Este truco te permite librarte de los medidores de potencia y tiempo de calificación. Andá a la pantalla del título, destacá y elegí la Start Option. (Ojo: no funciona en la Practice Option).

Ahora andá a cualquier evento y hacé Pause en el game. Presioná y sostené L1, L2, R1, R2, ■, X, ▲ y ● al mismo tiempo. Con estos sostenidos, presioná ↑ ó ↓ varias veces para hacer que los medidores se vayan de la pantalla.

Para algunos, esto va a aumentar el desafío del game; para otros, es un alivio poder concentrarse en el juego y no en los medidores.





TETRIS ATTACK



Super Hard Mode - Para jugar en un mode que es incluso más difícil que el nivel Hard, probá con este código. En el Selection Menu, elegí un juego de un jugador, después andá al final del menú y elegí Vs. Mode. Seleccioná la opción New Game. Ahora vas a ir a la pantalla Set Level. Destacá Hard Level. Con esto destacado y usando el primer control, presioná y sostené ↑ y L1. Con éstos sostenidos, presioná el botón L1. Con todo esto sostenido, presioná el botón A. La parte más baja de la pantalla se vuelve roja. Así te vas a dar cuenta que el código funcionó. Ahora jugá contra la computadora e incluso el primer oponente va a ser tan re-difícil como el Boss del final.





SPIDER-MAN: WEB OF FIRE



Para tener acceso al menú Debug, presioná ↑ → ←, A, Z, Y en el logo de Sega con Spider-Man encima. Empezá un juego, y presioná los siguientes botones para tener acceso a estos trucos:

Debug Menu - presioná X.

Ver coordenadas de programación - presioná Y.

Rellenar salud, telas, vidas y desafiadores - presioná Z.

TOY STORY



Invencibilidad - en el Nivel Uno, andá a la cajonera (donde está el tacho con los Soldados) y parate en el cajón de abajo. Agachate durante alrededor de cinco segundos o hasta que veás que empieza a girar la Top Star (lo que significa que ahora sos invencible).



Saltar Nivel - en el Nivel Uno parate sobre el tacho de los soldados y agachate, y después poné Pause. Presioná Select para completar el nivel. Ojo: una vez que se activa el Level Skip, podés saltar cualquier nivel simplemente poniendo pause en el nivel que estás y presionando el botón Select.

SCOOBY DOO MYSTERY



Passwords de Nivel - Estos son los passwords para este game. Hasta te damos un password para ver los créditos:

Nivel 2 - TDBKSRQ   Nivel 3 - XLWPMTC
Nivel 4 - NBKSDLV   Créditos - SPNNR





viewpoint



Acá van unos cuantos códigos útiles para ayudarte a zafar en este game de tiro. Tenés que ingresarlos después de presionar Pause durante un juego.

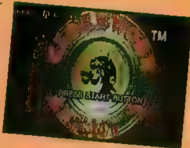
Invencibilidad - ■, ■, ●, ●, ▲, X, ■, ↑ ↑ ↓ ↓, L1, R1 y Select.

Saltar Niveles - ■, ●, ▲, → ← ↓, R1, L2, R2 y L1.

CLOCKWORK KNIGHT 2



Minigames - para encontrar los Bonus Games escondidos, elegir Bosses Galore en la lista de games. Luego en la pantalla con Bosses Galore y las casillas de Options, presioná ↑ ↑ → → ↓ ↓ ← ←, X, Y, X. Debe aparecer la palabra "Minigame". Presioná Start, y vas a poder elegir cualquiera de siete minigames.





Estos trucos se hacen en la pantalla del título cuando destellan las palabras "Press Start Button":

Level Select - presioná → ↑ ← ↑ → ↑ ↓ ↑ ← ↑ ← ↑.

Fin del Game - presioná ← ↑ ← ↑ ↓ ↑ → ← ↑ → ← ↓.



KRAZY IVAN

Selección de Etapas - Es un modo bastante incómodo de elegir tu misión, pero funciona joya. Empezá tu juego eligiendo Start Game en la pantalla del título. Cuando aparezca la pantalla azul con la misión Rusia, presioná → para pasar a la misión Japón. Antes que aparezca la información en la pantalla, presioná y sostené X y diagonalmente ↓ ←. La Tierra va a empezar a rotar hacia diferentes misiones. Para elegir una, tenés que soltar los botones en el punto del globo en que querés jugar. Tenés que averiguar dónde están las misiones en el globo terrestre, pero con un poco de práctica, le vas a tomar la mano. Aprendé a distinguir los países a medida que pasan sobre la superficie del globo, y si encontrás el momento justo, vas a poder soltar los botones y empezar el game en la misión que quieras.







PO'ED

Passwords Sorpresa - En la pantalla Main Menu, presioná el botón X para la pantalla Load Game. Ahí, presioná el botón ● para llegar a la pantalla Passwords. Ahora ingresá cualquiera de estos passwords para ver algunas respuestas divertidas. Una vez que ingresás el password que elegiste, presioná el botón ■ para ver qué pasa.

ALEXCABAL
LUISRIVAS
FRANCETANTIADO
GEORGEMACDONALD
CHRISDOWNEND
KURTISMATTHEWS
GREGWILLIAMS
DAVIDZANDERKRAIG
JASONMASAKI
JOHNIRWIN
OX
CHENTER
ANYWAREFAST
BILLFIELD
EDDYLUH
ENTAWILLIAMS
DAVIDFORTH
JZK
SOFIA
ELLIS
NATER
DAVIDLIU
VALERIEGREEN
DRENTVERSKY
MICHELLEBREINER
JACKIEJANOTTA
MARYCOZEAN
DEBBIELEE
KINTAM
BOBZELEZNIK
VINCEMACRI
JERRYMANIER
MARCCOKLIN
PAULLOUGHRIDGE



BUST-A-MOVE 2: ARCADE EDITION



Jugá como Otro Personaje - Jugá como otro personaje aparte del dragoncito verde en Puzzle Mode, en el Start Circle en el mapa principal, presioná ← ← ↑ ↓ y después presioná simultáneamente L1, L2, R1 y R2. Aparece una pantalla de selección de personaje. Ahora podés elegir entre los otros personajes en el game, incluyendo enemigos de 1 Player Vs. Computer.

GUARDIAN HEROES

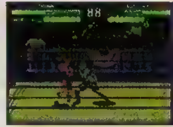
SATURN

99 Continues - ¿No te gustaría tener todos esos Continues del Easy Mode en tus games en Normal o Hard Mode? Sólo tenés que seguir las instrucciones que te damos para jugar un game donde empezás con 99 Continues, y sin tener que ganártelos: Antes de empezar un juego, andá al Option Menu y cambiá el DIP a nivel Easy (Fácil). Elegí un jugador y empezá el juego. Cuando el juego empieza o en cualquier momento del game, reseteá el juego presionando los botones A, B, C, y Start simultáneamente. Ahora en la Pantalla del Título, seleccioná Options y cambiá el DIP a Normal o Hard Mode. Salí de Options y seleccioná Load Game donde debe decir cuantos Continues te quedan (99) del nivel Easy.

WWF WRESTLEMANIA



Acá te pasamos un par de códigos que te van a facilitar las cosas. Para tener acceso a un medidor de **Infinite Combo**, sostené apretados L1 y R2 y presioná ■, X, ●, ▲ en la Player Select Screen. Si lo hiciste bien, va a aparecer la palabra COMBO debajo del nombre del personaje. Para **volver tonto al CPU**, hacé Pause en un game e ingresá X, ▲, R2, ▲, X.



TRUCOS

PLAYSTATION — DESCENT

Para activar estos códigos, presioná los botones indicados durante el juego. En la parte de arriba de la pantalla van a aparecer palabras que confirman cada truco, después que ingresás cada código.

Vida Extra - ■, ▲, ●, ■, ●, X, ■, ▲, ●, ▲, ▲, X. **Escudos Totales** - ▲, ▲, X, ■, ▲, ●, ▲, X, ■, X, ▲, X. **Efecto de Negativo** - ■, ▲, ●, ■, ■, X, ●, ▲, ■, ●, X, ▲. **Efecto Psicodélico** - ■, ▲, ●, ●, ■, ▲, ■, X, ▲, X, ■. **Cloaking** - ▲, ■, X, ●, ■, X, ●, ▲, X, ■, X, ▲. **Robots Locos** - ■, X, ■, X, ●, ■, ●, ■, ▲, ●, ●, ■.

PLAYSTATION — BASES LOADED '96

Para ingresar el Cheat Mode - empezá a jugar un game nuevo, presioná Start para hacer pause y después ingresá en el control 2: ▲, ■, X, O, O, O. Si lo hiciste bien, vas a oír el sonido de un piano.

Para avanzar hasta cualquier inning - presioná X para que aparezca "Let's Go Inning" en el ángulo superior izquierdo. Después cambiá de inning (hasta 18) usando el botón X.

Hacer un jonrón cuando el bateador hace contacto con la pelota - presioná L1 y vas a oír "Home Run," después despausá el game. Para volver al juego normal, reingresá al Cheat Mode y presioná L2.

PLAYSTATION — SHELLSHOCK

Debug Menu - Otro truco copadísimo para tu próximo juego. Andá a la pantalla de Main Title y apurate a ingresar el código ↑ ↓ ← → ↓ ↓ → →, después ■. Vas a pasar a la pantalla oculta Debug Menu Screen donde podés elegir entre estas opciones: Level Select, CD Test, Credits y un Sound Test. Además, empezás cada nivel totalmente cargado con todas las armas.

PLAYSTATION — WORMS

Conseguir Armas - Ingresá en la pantalla de Options y después andá a la Weapons Option. Ahí, presioná el código de armas: X y ■ (aproximadamente de 8 a 10 veces) y deberías conseguir acceso a un Minigun, Banana Bombs y una Sheep Weapon comiquísima. Después, empezá tu juego y elegí las nuevas armas, presionando el botón Select, que abrirá la lista. ¡Las Banana Bombs son una masa!

SATURN — BATTLE ARENA TOSHINDEN REMIX

Cabezones - sostené los botones superiores L y R en la pantalla Game Options. Con los botones presionados, elegí un luchador. Ahora los combatientes aparecen re-cabezones.

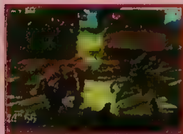
Diferentes ángulos de cámara - empezá un juego y hacé Pause. Ingresá en la pantalla de opciones y destacá cualquier cosa menos Exit. Presioná y sostené L, mové el cursor a Exit, y presioná R. Presioná los siguientes botones para cambiar de ángulo: Zoom alejándose: presioná Z. Zoom acercándose: presioná Y. Giro a la izquierda: presioná L. Giro a la derecha: presioná R

BATTLE ARENA TOSHINDEN 2

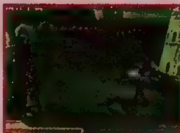


Especiales en el Nivel Difícil - Hay un truco copado para mantener tus golpes especiales en los botones de arriba más allá del Nivel Tres de dificultad. Destacá Option en la pantalla del título. En la Pantalla de Opciones, poné la dificultad en tres. Tomá el control del segundo jugador y poné los controles para todos los especiales. Después tomá el control del primer jugador y cambiá el nivel de dificultad al que quieras. El jugador dos conserva sus especiales aunque estés en los niveles más difíciles. Ahora tenés que empezar un juego y usar el control dos para elegir a tu personaje en un juego para un jugador. En un juego para dos jugadores, el segundo conserva sus especiales en los cuatro botones de arriba. Ahora tendrías que poder usar tus especiales con el toque de un solo botón ...¡no nos vas a decir que no es mucho más fácil ganar ahora en los niveles difíciles!





El Bailecito - Este truquito no te da un re-super-poder, pero va a hacer que todos los luchadores se manden un "bailecito" antes de terminar un encuentro.
Tenés que dar unos saltos en el aire justo después de derrotar a tu oponente, pero antes que éste se ponga en su pose final. ¡Al aterrizar, tu luchador va a hacer unos pasitos de baile para demostrar que pueden hacer algo más que reventar a su enemigo!



Códigos de Bosses - Finalmente conseguimos los códigos de los Bosses de Toshinden 2 en la versión yanqui. Ingresá lo que sigue para tener acceso a todos.
Master/Uranus: cuando las Options entran en la pantalla del título, ingresá rapidito R1, L2, X, L1, R2, ● en el primer control. Vas a oír una nota musical y la casilla amarilla se va a poner azul, si está todo bien. Elegí los bosses en la pantalla de elegir jugadores, destacando la casilla Random Select. Presioná y sostené el botón Select para retardar el avance. Ahora Uranus y Master aparecen en la lista. Después de ingresar este código, podés ingresar el código del segundo Boss: presioná Start y andá a Reset; elegí Yes.



Sho/Vermillion: al aparecer las Options en la pantalla principal del título, ingresá rápido ●, R2, L1, X, L2, R1, en el segundo control. Debería sonar una nota musical, y la casilla azul se va a volver roja, si todo está OK. Elegí estos bosses en la pantalla de seleccionar jugadores, destacando la casilla Random Select. Presioná y sostené el botón Select para retardar el avance. ¡Ahora también vas a poder elegir a Sho y Vermillion!

NINTENDO 64

MORTAL KOMBAT TRILOGY

Williams Entertainment

Lucha

2 jugadores

128 Megas

Gráfico	10
Sonido	[illegible]
Desafío	10
Diversión	9
Jugabilidad	[illegible]
Originalidad	[illegible]

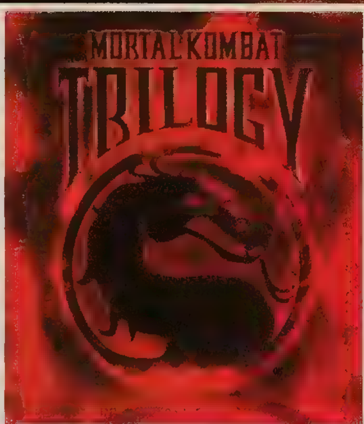
★ Parece que estás viendo la versión para Arcade, con movimientos fluidos en los personajes, escenarios macabros, y montones de sangre. Las Fatalities y los golpes finales están muy bien logrados.

★ Los efectos de sonido son exactamente los del Arcade, pero la música es demasiado apagada

★ Los movimientos especiales y los combos son sencillos de hacer. Pero tenés que ser súper-rápido con los botones para los combos parados.

★ Da para dejar contentos hasta a los fanas más rabiosos. Y si nunca te enganchó, es el mejor game para convertirte en Kombat-maníaco.

¡Olvidate de Ultimate Mortal Kombat 3! ¡Mortal Kombat Trilogy sí que es la última palabra en Mortal Kombat! Este game tiene todo lo que cualquier fana de MK podría desear... todos los luchadores, todos los golpes, todo de todo. Es EL GAME de todos los Mortal Kombat.



Buenas Noticias

Trilogy te permite tener a todos los luchadores de todos los games anteriores, lo que da un total de 26 combatientes. Pero como si esto fuera poco, hay dos luchadores totalmente nuevos: el ninja violeta Rain y el luchador oculto Noob Saibot. Usando la máquina de combos de MK3, Trilogy da a cada personaje un combo para teclear rápido con los botones. Esto pone a todos los luchadores en un plano de igualdad, y brinda a los de los primeros juegos (como Rayden y Baraka) nuevas fuerzas.

Algunos combatientes tienen golpes nuevos, y algunos han perdido algunos golpes. Por ejemplo, los Sub-Zero nuevo y viejo se han combinado en un luchador que tiene todos los golpes especiales de cada uno. ¡Por supuesto siempre algún purista hincha o nostálgico va a protestar, pero las alteraciones no molestan!

La buena noticia son algunas mejoras en el juego: tenés un Aggressor Meter que queda en un rincón de la pantalla, y a medida que vos vas intercambiando golpes durante el juego, la palabra "Aggressor" se va formando lentamente. Una vez que quedó escrita completa, tu personaje se mueve más rápido y hace más daño. Es una especie de premio al jugador que ataca más. También hay un nuevo golpe final, el Brutality. Es similar al golpe final Ultra Combo en Killer Instinct, pero vos tenés que poner el movimiento con los botones en lugar de dejar que la computadora lo haga por vos. También hay varios Kombat Kodes nuevos y nuevos escenarios.

Malas Noticias

No te vamos a engañar: MK Trilogy no es perfecta. Hay una cierta demora durante las luchas, por ejemplo cuando mandás a un oponente a través del techo al escenario de arriba.

¿Entonces, es o no Trilogy el mejor MK que haya salido? Sí, en parte gracias al tamaño gigantesco del game. Para los Kombat-maníacos, MK Trilogy es el sueño con todos los luchadores, secretos y crueldades que han hecho a la serie tan famosa.

novedades

★ Una opción copada entre muchas: un combate tres contra tres.

★ No sería MK sin luchadores ocultos: el nuevo combatiente misterioso es la mujer ninja llamada Khameleon.

★ Trilogy trae el doble de tesoros en la galería de Shao Kahn.

★ Hay solamente un Sub-Zero, pero tiene todos los poderes de sus antepasados.

★ Han vuelto ambientes copados como The Pit (con algunas mejoras)... y también se han añadido nuevas zonas de Kombate.

★ Ahora podés darle un uppercut y hacer que tu oponente atraviese el techo hasta TRES veces.

★ ¡Son 26 luchadores en el MK más grande de todos!

estrategias

★ Para lograr un ataque doble demoledor con Rain, dale a tu oponente con una patada giratoria (Roundhouse Kick): sostené Flecha L, tecleá High Kick, con lo que lo mandás al lado opuesto de la pantalla ... ¡y reventalo con un uppercut antes que aterrice!

★ Trilogy tiene todas las Fatalities, Babalities, Animalities, Friendships, y un nuevo golpe final, el Brutality. Para hacer el Brutality de Kitana: tecleá High Punch, Block, High Kick, Block, Low Kick, Block, Low Punch, Block, High Punch, Block.

★ Usá el Telekinetic Fireball de Rain para sujetar a un oponente, y después lo podés reventar con un Uppercut o un Combo.

Nintendo 64

STAR WARS: SHA

STAR WARS: SHADOWS OF THE EMPIRE

Lucas Arts
Acción / Aventura
1 jugador
64 Megas

Gráfico	9
Sonido	10
Desafío	9
Diversión	9
Jugabilidad	8
Originalidad	7

★ A veces hay demasiada niebla. Sin embargo, hay montones de enemigos clásicos bien renderizados como Stormtroopers, monstruos Wampa y Probe Droids.

★ Está apoyada a música orquestal [illegible]

[illegible]

La Fuerza nos acompaña de nuevo, ya que LucasArts y Nintendo nos ofrecen este esperado game para las consolas 64, con muchos de los elementos que hicieron tan famosa a la trilogía de La Guerra de las Galaxias: una historia copada de malos contra buenos, ficción científica con todos los chiches tecnológicos, criaturas alucinantes, y tiros y patadas a montones. Todo envuelto para regalo en gráficos de primera, definidos y creativos.

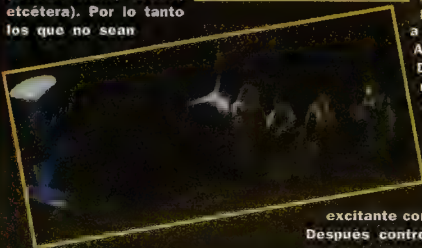






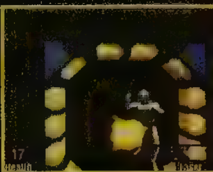
Sin embargo, Shadows no es una fiesta para todo el mundo. El juego es básicamente familiar, y generalmente consiste en perseguir malvados poligonales y derribarlos a los tiros (receta Doom, Quake, etcétera). Por lo tanto los que no sean estrictamente fanáticos de Star Wars pueden encontrar pocos incentivos para seguir jugando.

Los 11 niveles de Shadows pueden dividirse en tres categorías básicas: niveles en que tenés que volar con vehículos, niveles en que disparás mientras corrés a pie, y niveles en que disparás mientras volás. El primer nivel es una masa, porque comienza en una de las mejores escenas de la trilogía, el principio de El Imperio Contraataca, en el planeta helado de Hoth, mientras los Walkers (esos monstruos metálicos de cuatro patas) atacan a los Rebeldes. Vos piloteás un Snowspeeder y le disparás a los AT-STs, a los AT-ATs, y a los Probe Droids. También tenés que derribar a los gigantescos Walkers enredándoles las patas con un cable. Hay que reconocer que es tan impresionante y excitante como en el cine.



Después controlás a Dash Rendar,

DOWS OF THE EMPIRE



un mercenario a las órdenes de la Princesa Leia, que tiene que cuidar a Luke Skywalker. Tenés que caminar, correr y saltar por corredores al estilo de Doom, reventando Stormtroopers y otros malos del Imperio mientras cumplís misiones como destruir fortalezas imperiales. Podés juntar diferentes armas e ítems útiles, como el Rocket Pack de Boba Fett, pero la mayor parte del tiempo estás disparándoles a los chicos de Vader.

Hay algunos buenos detalles que dan variedad, como cuando usás una Swoop Bike (una especie de Harley-Davison para mercenarios) a través de Mos Eisley, o reventás TIE Fighters y TIE Bombers mientras esquivás asteroides, y saltás por vagones de ferrocarril a través de un basural lleno de naves espaciales abandonadas. Pero en general, la mecánica es que dispares primero y pensés después.

Resumiendo: aun nuestros más desvariantes maniáticos de Star Wars tuvieron que reconocer que aunque se trata de un juegazo que funciona bien y tiene aspectos visuales copadísimos, Shadows no es el game revolucionario y nunca visto que algunos anuncios te pueden haber hecho esperar. ¡Es una fiesta para aspirantes a Jedi, que no es poco!

Estrategias

HOTH: Girá alrededor de los Walkers y soltá los cables mientras les disparás a los tobillos. Seguí presionando el botón de soltar cables de remolque, porque podés disparar tantas veces como quieras hasta que logrés acertar.

XIZOR'S PALACE: Usá los misiles Seeker en los cazadores de botines IG-88. Es la única manera de derribarlos en zonas con dos alturas en el palacio.

Los Red Guards (guardias rojos) son los más difíciles de matar. Usá el Laser para atontarlos, y después dales con los Seekers. También podés mantenerte disparándoles a quemarropas con el Laser.

ECHO BASE: Solamente los misiles Seeker pueden reventar a los Wampas. También podés quedarte tranquilo y ver como se pelean entre ellos.

ASTEROID FIELD: Usá tus misiles para los grupos grandes de Fighters, y atacá a las naves solas en un duelo.

ORD MANTELL JUNKYARD: Cuando vayás en el tren, usá la visión que te permite ver a Dash desde atrás.

GALL SPACEPORT: Tenés que ser muy oportuno con tus saltos para poder salvar los abismos de un salto en el puerto espacial. Pasá la visión a primera persona, después corré y saltá.

MOS EISLEY: La moto Swoop es muy inestable. En lugar de mandarte a toda máquina por la ciudad, usá la marcha atrás para hacer más lento el avance.

IMPERIAL FIGHTER SUPROSA: Dispará el Laser para atontar a los Stormtroopers. Usá esta táctica para poder pasar los grupos grandes.

SEWERS OF IMPERIAL CITY: Usá el Jetpack para flotar por encima de estas trampas. Así podés ver los lugares peligrosos sin caer de cabeza en ellos.

SKYHOOK BATTLE: Como en el campo de asteroides, usá los misiles contra los grupos de enemigos. No los dejés ponerte detrás tuyo. Cambiá la visión para que puedas vigilar sus movimientos todo alrededor de la nave.

MEGA

SONIC 3D BLAST
Sega
Acc ón / Aventura
1 jugador
32 Megas

Gráfico	9
Sonido	10
Desafío	9
Diversión	10
Jugabilidad	10
Originalidad	8

★ Los gráficos son geniales. Los sprites son grandes y claros, y los movimientos nunca fallan.

★ Los efectos son reciclados de games anteriores. Pero las selecciones musicales son una mezcolanza, desde tecno-pop a jazz contemporáneo.

★

★

SONIC 3D BLAST



Jna vez que Soni. consigue el Gold Shield no juntes otros escudos. Solamente el Gold Shield le da a Sonic la habilidad para hacer su nuevo Blast Attack mortifero

Una vez que hayas terminado con un Bonu Round, todos los anillo se regeneran en el resto del nivel. Volve atras y cargate de anillos para que podas juntar facilmente 1 Ups, Continues y Chaos Emeralds



Deposita Flickies e Big Ring tan pronto co no os encuentres



En cualquier Boss Level toma los anillos segun los necesites. Si el Dr Robotnik te acierta los anillos se dispersan y desaparecen

En cualquier Bonu Round mantenete en el suelo tanto como pueda. Si saltas podes perder un monton de anillos

Busca grietas en los muros y pasa girando por ellas para llegar a las zonas secretas con mas anillos items especiales Bonus Round

En el papel del puercoespín favorito de todos, vos saltás, girás, corrés y ahora te vas abriendo camino a los tiros a través de siete inmensos niveles para rescatar Flickies de sus prisiones robóticas. Distribuidos a través de los distintos laberintos, los Flickies son las claves para completar cada acto. Pero cuidado con el Dr. Robotnik y las muchas trampas y obstáculos que te vas a encontrar.
Desgraciadamente, al principio puede resultar muy embolante tratar de encontrar cómo salir de cada nivel. Como jugás desde arriba y a un costado, hacer bien los saltos, giros y corridas, y los Blast Attacks para destruir a los enemigos o para llegar a las plataformas en movimiento requiere mucha práctica.
Sin embargo, una vez que dominaste los movimientos, el game es fácil de detonar ...lo que te puede quitar las ganas de jugarlo de nuevo.
Los gráficos son mucho mejores que los de sus antecesores: Sonic 3D Blast es un juegazo que va a enganchar incluso a los gamemaníacos más veteranos... aunque sea durante unos pocos días.

VECTORMAN 2

***P**ara los fanas fieles que todavía suspiran por los buenos tiempos de su Genesis, ATENCION: ¡Vectorman ha vuelto, y esta bola divertida no te va a dejar embolar por un buen rato!*

MEGA

Gráfica	9
Sonido	10
Desafío	9
Diversión	10
Jugabilidad	10
Originalidad	8

★ [illegible] desgracia deslucidos por cierta lentitud en algunas zonas y una falta de [illegible] dos.

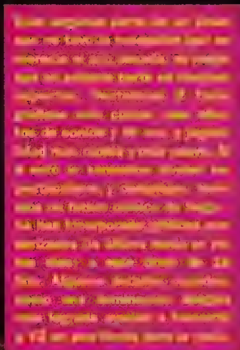
★ Los efectos de sonido son perfectos, y ahora Vectorman habla.

★ Es un game de dos botones: para disparar y para saltar (y saltás más alto si tecleás el mismo botón dos veces).

★ Es diversión simple y sin complicaciones intelectuales... como en los viejos buenos tiempos. Vectorman 2 puede ser para vos el game más adictivo de Genesis de este año. ¡También puede ser uno de los últimos, así que disfrutalo al mango!

[illegible]

Tank You: apunta la torreta del cañón hacia arriba ligeramente para mandar proyectiles de mortero a los valles. Esto eliminará cualquier ene[illegible]

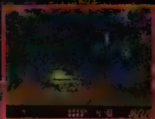


[illegible] murciélagos de los [illegible] les son difíciles de matar pero te dan escudo [illegible]

[illegible] Fired, los escorpiones son buenas presas. Adquirís su forma y te volvés invencible por un rato, lo que te permite caminar so[illegible] la la[illegible]

A Night in the Swamp: los caracoles son duros de matar, pero si disparás rápidamente podés destruirlo[illegible]





[illegible] tu salto para destruir enemigos cuando éstos reciben la ráfaga de fuego de tus botas [illegible]

En Shoot and Twist tenés que contrapensar el aire que te arrastra hacia el enorme tornado en el fondo. Cuando [illegible]

[illegible] los pulgares tienen que trabajar como negros. El game es difícil, con tiros a rolete en todo momento. Aquí viene en nuestra ayuda el humor de las [illegible] y los nombres, que hacen pasar rápidamente el tiempo. Resumiendo, Vectorman 2 le inyecta un poco de vida a un mercado de games para el Genesis que se va convirtiendo poco a poco en historia. Pero no te pases a las consolas de nueva generación hasta haber tirado unos tiritos con este juego [illegible]





Ultimate Mortal Kombat 3 añade nuevos movimientos y luchadores al equipo de MK3, pero por lo demás se parece mucho a los MK que ya conocés de antes.

ULTIMATE MORTAL KOMBAT 3
Williams
Lucha
2 jugadores
32 Megas

Gráfico	8
Sonido	6
Desafío	6
Diversión	7
Jugabilidad	7
Originalidad	6

★ Los colores son muy brillantes y definidos, buenos para un game de 16 bits. Los personajes se destacan sobre el fondo, y sus movimientos no tienen sacudidas molestas.

★ Las voces de los luchadores suenan rasposas, tal vez porque están roncos por gritar demasiado. Pero esos ruidos a lata no pueden considerarse música ni con buena voluntad.

★ El control de seis botones es indispensable. Con eso y un poquito de práctica y velocidad, podés hacer combos hasta conseguir la victoria.

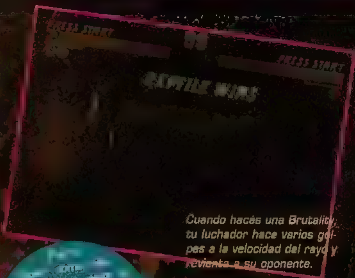
★ El nuevo Tournament Mode es divertido si estás jugando con amigos.

Los combatientes son tus viejos conocidos, y con la excepción de Sheeva, ha vuelto toda la pandilla de MK3. El reparto de UMK3 incluye a Scorpion, Jade, Kitana, Reptile, Sub-Zero clásico, Ermac y Mileena. Además, podés elegir a Rain y Noob Saibot, y te queda todavía una figura oculta.

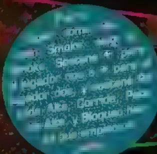
Con todos estos luchadores tenés montones de golpes y combos para ejecutar, pero la mayoría de los movimientos de los luchadores de MK3 que reaparecen no han cambiado. Incluso el sistema de combos es el mismo. Sin nada nuevo para probar, los veteranos de MK se van a aburrir bastante rápido de los golpes.

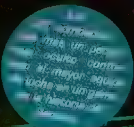
Las nuevas características que mejoran un poco el game son el Tournament Mode, códigos Vs adicionales, y los golpes de gracia Brutality, donde reventás a golpes a tu oponente hasta que explota.

Los fanáticos ansiosos de MK que ya no pueden esperar más, seguramente disfrutarán de UMK3, y los jugadores que no hayan jugado nunca MK (marcianos, bebés de pecho, etc.) van a encontrar muy copado este game. Pero si estás buscando nuevas experiencias en games de lucha, vas a tener que esperar a MK4.



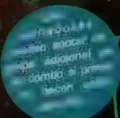
Cuando hacés una Brutality, tu luchador hace varios golpes a la velocidad del rayo y revienta a su oponente.















PLAYSTATION

BLACK DAWN

BLACK DAWN
Virgin
Misiones c[illegible]
helicóptero
1 jugador

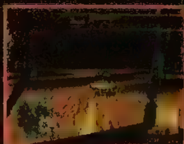
Gráfico	8
Sonido	9
Desafío	8
Diversión	9
Jugabilidad	8
Originalidad	8

★ El aspecto visual ha mejorado mucho: paisajes detallados y lindos, enemigos nítidos; explosiones impactantes y animación rápida y pareja. Pero sigue habiendo mucha niebla.

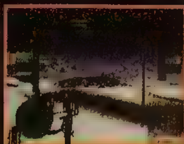
★ Atención a la charla en vuelo, que te informa cosas importantes. Música sinfónica grandiosa y adecuada, y efectos de sonido impresionantes: el audio es casi diez puntos.

★ Aunque los controles no son tan difíciles de entender como en un verdadero simulador, hace falta practicarlos mucho. Pero una vez que los dominás, lográs un control impresionante de tu máquina.

¡Acción emocionante en un helicóptero de combate: buenos gráficos, buena diversión!



Black Ops, desarrollador de Agile Warrior, vuelve para proponernos Black Dawn, un game de combate con calidad aceptable y mucha adrenalina. Esta vez tu arma de destrucción es un helicóptero, y los terroristas enemigos aparecen como cucarachas desde Nueva York hasta la Antártida.



En cada lugar, terminar con ellos requiere varias misiones, como demoler escuadrones de tanques, llevar equipos de SEALs, destruir radares enemigos y mucho más, que tenés que ir cumpliendo en el orden propuesto. Tu máquina bien equipada está armada con balas, misiles, cohetes, napalm y hasta bombas atómicas (¡Uau!). Hay Power-Ups para rellenar tus provisiones, aumentar tu poder de fuego y hasta podés contar con más integrantes de tu escuadrón que pelean a tu lado.

Aprender a manejar los controles no es ninguna pavada, te lo avisamos desde ahora, pero en el juego vale la pena un poco de esfuerzo para llegar a disfrutar de la diversión. Dejando aparte algunos defectitos, Black Dawn es un game que vale la pena probar.



DISRUPTOR

¡Atención Doom-maníacos! ¡Este clon del Doom es uno de las imitaciones más copadas, rápidas y divertidas que hayan llegado al Playstation!

[illegible]
Universal Interactive
Tiros por corredores
1 jugador

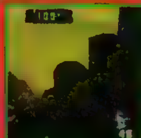
Gráfico	9
Sonido	10
Desafío	8
Diversión	10
Jugabilidad	8
Originalidad	7

Los niveles limpiamente renderizados son una masa. Los detalles a rolete no son echados a perder por demoras ni pixels grandotes (aunque hay más "humo" que en el bar de don Pirulo). Lástima que los enemigos se repitan en los distintos niveles y sean medio flojos.

Disruptor te pone a recorrer un montón de niveles llenos de aliens, donde podés reventar a todo lo que se mueva. Empezás el game con una pistola común, pero pronto pasás a armas más copadas, como un Phase Rifle, Lockon Cannon, y otras preciosuras. Estas armas tienen un poder de fuego alucinante, especialmente el Zodiac, que limpia la pantalla: dispara una onda de energía que cae por el aire, y luego se extiende por el suelo.

Cada nivel tiene sus objetivos: en algunos tenés que mover interruptores, y en otros, destruir ciertas computadoras. No hay Bosses al final de los niveles, pero en cambio los enemigos se van volviendo cada vez más peligrosos.

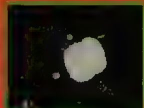
El desafío es tremendo ...casi diríamos excesivo, porque a diferencia



[illegible] voladores, deben ser eliminados [illegible] ...ao la automática 18 mm



[illegible] Plasma Lance. No les dis- [illegible] ventar cerca tuyo, y esto gasta mucha vida de tu medidor.



[illegible] AM Blaster. El AM Blaster esparce un tiro triple, pero si mantenes apretado el botón, se manda un estallido concentrado. Dis- [illegible] enemigo.

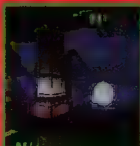
[illegible]

[illegible] (Psionic) Blast. Empezás el nivel sin NINGUNA ar- [illegible]

de otros games de este tipo, las municiones son escasas. ¡Nada de ráfagas a diestra y siniestra: tenés que hacer contar cada disparo, e incluso así te vas a encontrar muchas veces con que no tenés otra defensa que tu habilidad para escapar! Otra cosa que aumenta la dificultad es que tenés que acertarle a tus blancos en el centro, o la munición se pierde silbando por el aire. En otros games parecidos, basta con pasarle cerca, pero en esto también Disruptor es más realista: si errás, fuiste. Hay un menú de otro tipo de defensas "mentales" llamadas Psionics. Estas van desde conjuros cicatrizantes hasta descargas eléctricas. Sin embargo, también se agotan bastante rápidamente, y para recargarlas gastás mucho tiempo.

Para alegría de todos, Disruptor usa algunos de los gráficos más nítidos y elaborados que hayás visto en la PSX. Lo mismo se puede decir de los efectos de sonido: explosiones y ruidos que son una masa.

Resumiendo: no te achiqués por la falta de municiones e insistí.



Level Seven: [illegible]

[illegible]: AM Cyclone. En este nivel hay un montón de tipos con ametralladoras. Usá el AM Blaster contra ellos. Después de la primera [illegible]

[illegible]



[illegible] Phase Repeater. Los soldados de este nivel son fáciles de [illegible]



[illegible]

[illegible] Zodiac. Tu único objetivo en [illegible] al reloj



[illegible]

[illegible] (Psionics) Tera Blast. Tené [illegible] za en esta zona; en muchas hay un montón de guardias. Usá el [illegible]

[illegible]



[illegible] (Psionics) Tera Blast. Apare [illegible] tenés los Psionics como armas [illegible] junten, y mandate el Tera Blast: reventalo en medio del grupo.



[illegible]

[illegible] giendo tus armas de las diferen- [illegible]



Sonido:

Explosiones copadas y buen rock llenan los distintos niveles. ¡La música cambia cuando la situación se pone fea, así que avivate a tiempo!

Controles

Los controles son bastante eficientes, pero cambiar de arma es un plomo... demora, y no hay modo de hacer pausa y después cambiar, como en Doom.

Diversión

Es un juegazo para veteranos, dispuestos a dar y recibir. Los novatos pueden encontrar que el desafío es aterrador, pero seguramente la mayoría va a volver por más.







ULTIMATE MORTAL KOMBAT 3

Williams
Lucha
2 jugadores
32 Megas

Gráfico	9
Sonido	8
Desafío	9
Diversión	6
Jugabilidad	5
Originalidad	5

★ Los luchadores y los fondos tienen colores y detalles [illegible], pero la animación de los personajes deja que desear, se nota que faltan algunos cuadros.

★ Las voces y la música son iguales a los del arcade. Sólo faltan algunos gritos de terror.

★ La mejor manera de jugarlo es con un grupo de amigotes.

★ Se nota la lentitud de procesado de SNES en una pequeña diferencia en el ritmo de los combos y los Juggle Moves con respecto al arcade.

★ La mejor manera [illegible] Motaro es [illegible]sar constantemente patadas voladoras [illegible] el cuello pa[illegible]

★ [illegible] un luchador [illegible] elenco de UMK[illegible] tiene muchos de los mismos luchadores [illegible] MK2.

★ [illegible] tener oponente en el [illegible] resistencia podés hacer [illegible] pacto [illegible] cuando el segu[illegible]



Juggle Combo de Rain



Tocá ←, (←, HP)

Tocá ↓, (→ HP), después mové al oponente hacia vos.



Tocá (↓ HP) para un uppercut.

[illegible] Kitana, Reptile, Sub-Zero [illegible] hay un luchador oculto.

La mala noticia es que los luchadores nuevos son casi [illegible] novedosa. El resto del reparto es el mismo que en MK3, sin nuevos movimientos para aprender: hasta el [illegible] van a encontrar cansador al [illegible] de MK3. Otras novedades [illegible] mente ayudan a hacer más pasadero un juego que huele a refrito. Si MK3 no hubiera salido nunca, UMK3 estaría bastante cerca de ser un game de lucha alucinante. Desgraciadamente, [illegible]

SNES

Donkey Kong Country 3
Dixie Kong's Double Trouble!

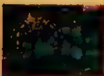
DONKEY KONG COUNTRY 3 DIXIE KONG'S DOUBLE TROUBLE
Rare / Nintendo
1 ó 2 jugadores
32 Megas

Gráfico	9
Sonido	10
Desafío	10
Diversión	10
Jugabilidad	9
Originalidad	5

¡OJO CON LOS JEFES!



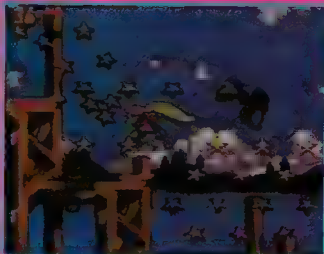
Belcha, uno de los malos del primer mundo, es un barril



Arich, la araña malvada que es boss del segundo mundo

Parece que la larga espera de otro gran game para SNES valió la pena. DKC3 tiene 32 megas de gráficos bonitos, juego divertido (aunque ya familiar), y un montón de personajes muy imaginativos.

Como en los anteriores games de DKC, uno se mueve con scroll lateral a través de enormes mundos, cada uno de los cuales tiene cinco zonas, una cantidad de ítems nuevos, un game de bonus [illegible] salvar, y un boss.



El juego para uno o dos jugadores trae [illegible] par barriles hacia el para luego usarlos como armas.

Gráficos Alucinantes

Los gráficos son tan copados como todos esperábamos. Rare Ltd. se paso con los colores brillantes, fondos preciosos que parecen un cuadrito (fíjate en la escena submarina que aparece en Bazza's Blockade), personajes movedizos y detalles cómicos (mira lo [illegible] cena).

Sonidos Sensacionales

[illegible] do a los diferentes personajes. Por ejemplo, cuando Wrinkly juega con el N64, uno puede saber perfectamente que game juega por la música. Los efectos de sonido son variados y aumentan la riqueza de las sensaciones durante el juego.

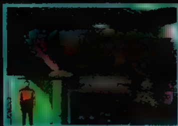




STAR TREK -GENERATIONS-

Para tener las cosas claras, es importante repetir que se trata de Star Trek, la historia de un contacto pacífico y amistoso con otras especies del universo. Si empezamos por otro lado, algunos gamemaníacos se van a pensar que esto es una especie de Doom Trek. Porque más de la mitad del game consiste en un juego en primera persona por ambientes tridimensionales. Pero ahí se termina el parecido, porque estamos hablando de una exploración lo más pacífica posible... así que si te copás con las armas y empezás a reventar a todo y a todos, perdiste.

Aunque la ejecución es muy distinta, Star Trek: Generations, producido por Paramount Pictures y MicroProse (ex Spectrum Holobyte), es una extensión de Star Trek: La Siguiente Generación "A Final Unity", de 1995. Pero incluso sin esa relación con el filme, el juego proporciona una historia que encaja perfectamente con algunos de los mejores episodios de la serie, en un formato de aventura y exploración.



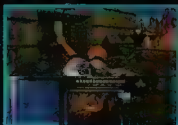
Seguramente como muchos, vos pensás que esa película era un plomo. Y además, la dieron hace un montón de tiempo, con lo que este game llega bastante retrasadito. Pero a veces la película es mejor que el libro, y otras veces el juego es mejor que la película. Lo primero que hicieron bien fue terminar con el fantasma del gordito James T. Kirk en todas menos una de las 13 misiones. La adaptación añade varios sospechosos de los malvados de costumbre, los Klingon y los Romulanos, y logra al final una historia mucho más copada.

Como en la película, el villano es Soran, encarnado por Malcolm McDowell. Se trata de un adicto a los placeres extraterrestres de un pedacito del universo independiente del continuo espacio tiempo, llamado Nexus. Como es malo pero muy in-

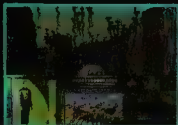
teligente, Soran sabe que puede conseguir la puerta de entrada al Nexus si desencadena novas en un número determinado de sistemas estelares. Naturalmente, la Federación no se banca que le vaporicen varios millones de sus ciudadanos, y envía al capitán Jean-Luc Picard, de la nave Enterprise, para acabar con el problema.



Con esta meta, hay tres secciones principales del game. Los jugadores comienzan en tercera persona en el Centro de Cartografía Estelar del Enterprise con Picard y el comandante Data. Vos instruís a Picard para que ordene al Enterprise que se dirija hacia el sistema en que (de acuerdo a sensores que tenés en 10 sistemas estelares disponibles) hay más probabilidades de encontrar a Soran.



Trece misiones, 10 sistemas solares (o sea que algunos lugares los visitás dos veces). Una vez que entrás en un sistema solar, lo estudiás usando sensores más sensibles. Pero los jugadores tienen que ponerse las pilas y pensarla antes de mandarse de un sistema a otro, porque si elegís mal, Soran gana tiempo y tiene más probabilidades de derrotarte. Si el lugar tiene buenas posibilidades, sin embargo, el game pasa a modo en primera persona.
Picard, el comandante Riker y Data tienen varias misiones; otros personajes tienen una misión cada uno, como una misión de infiltrarse entre los Klingon para el comandante Worf y una misión de infiltración entre los romulanos para el consejero Troi (basada esta última en un episodio llamado "El Rostro del Enemigo"). En estas misiones en primera persona podés usar, entre otras cosas, los famosos fasers. Por si hace falta recordemos que estas armas pueden ponerse en diferentes intensidades, para atontar al enemigo, o para hacerlo polvo. Y ésta es una información importante para vos, porque siguiendo el espíritu de la serie, la idea es atontar a tus enemigos, no eliminarlos. La idea básica de Star Trek es explorar, encontrar informaciones y elementos importantes, mantener la paz y derrotar a los malvados. En bien del realismo, tu arma también puede vaporizar a cuantos enemigos se te cante, PERO ASÍ NO PODÉS CONSEGUIR LAS COSAS QUE LLEVAN, y de esta manera no vas a poder terminar el juego.



Los malos, Klingons y Romulanos, no son aliados de Soran, pero contribuyen a que este archivillano consiga sus objetivos. Aparte de enfrentarlos en forma individual en las diferentes misiones, ambos imperios constituyen la base del tercer elemento importante del juego: los combates espaciales.
Los desarrolladores del juego prometieron que los controles para combate han sido mejorados mucho, y la interfaz es mucho más piola. Encontrar el blanco y maniobrar han sido perfeccionados, y también han ganado en presentación las naves de combate de los Romulanos y los Klingon.



El renderizado de los exteriores e interiores de las naves parecen tan bonitos como los de cualquier juego en el mercado. En total, MicroProse se gastó mucho en lograr los movimientos fluidos y las imágenes alucinantes que uno espera en este tipo de juegos.



Si la jugabilidad final es tan buena como promete el resto, Star Trek: Generations va a ser una fiesta para fanas de la serie y gamemaníacos por igual. Hay que ser pacientes.

★ [illegible] mulanos que en la película.

★ [illegible] para reventar al Enterprise.

★ [illegible] Romulano, perdés lo que lleva, y eso te va a complicar terminar el juego.

★ [illegible] la película. Pero no son un invento: éstos se vieron en "Uni- [illegible] sos.

★ [illegible] ción a los Romulanos.

★ Por si no lo sabías, Data no puede nadar: hacerlo llegar [illegible]

★ Worf, el Klingon bueno, tendrá que infiltrarse en una base de los otros Klingon.

★ Las visitas al puente de mando de una nave de combate Klingon son divertidas pero peligrosas.

★ El viejo y querido comandante Kirk tiene una misión propia en ST: Generations.

ATENCION GAMEMANIACOS DE CAPITAL FEDERAL: COMO USTEDES LO PIDIERON, PROXIMAMENTE EN TODOS LOS KIOSCOS



¡¡RESERVALA PORQUE SE AGOTA!!



PHANTASMAGORIA: A PUZZLE OF FLESH

Sierra On-Line

Aventura
1 jugador

Gráfico	10
Sonido	8
Desafío	6
Diversión	6
Jugabilidad	[illegible]
Originalidad	[illegible]

Sierra On-Line

www.sierra.com

Plataforma:

Win 95 CD

Requisitos:

486DX4/100, 12Mb RAM, SVGA, drive 2X CD-ROM, tarjeta de sonido

Recomendación:

P90, 16Mb RAM, drive 4X CD-ROM

Una película de horror clase B

Aparte de su título, Phantasmagoria: A Puzzle of Flesh no tiene ninguna relación con el game de Roberta Williams de 1995. En realidad, esta monstruosidad de cinco CD usa un sistema más parecido al de The Beast Within.

Vos controlás a Curtis Craig, un escritor técnico que trabaja en una compañía farmacéutica, quien está tratando de rehacer su vida después de pasar unas vacaciones en el loquero. Confesemos que parece un buen candidato a residente permanente en esa institución, ya que lo persiguen visiones horrorosas, voces demoníacas lo atormentan, y una fuerza invisible lo golpea mientras está sentado trabajando. Pero el game sugiere que no todo es fruto de su imaginación enferma. Se empiezan a morir como moscas sus compañeros de trabajo. El primero, a quien Curtis le tiene rabia, es asesinado en la propia oficinita de Curtis, de manera especialmente asquerosa.

Aunque parezca raro, una de las partes más divertidas del game es experimentar con e-mail en la red de la oficina (podés enviar una de tres respuestas).

El video, en HiColor Mode, es de excelente calidad, y la música es adecuadamente impresionante y fantasmagórica.

La idea básica tampoco está mal. Pero mientras que muchos se enamoraron de Phantasmagoria, primera parte, a Flesh le falta (o le sobra) algo. Analicemos qué podría ser.

El game comienza con uno de los rompecabezas más es-

Phantas

a puzzle of flesh

túpidos que hayas visto. A Curtis se le ha caído la billetera debajo del sofá. En lugar de correr el mueble y listo, envía a su rata domesticada a sacar la billetera. Luego usa una golosina para atraer de vuelta a la rata hasta él.

El resto del argumento también es flojo: algunas veces Curtis pasa por crisis inexplicables ...pero siempre se recupera inmediatamente de experiencias que enviarían a muchos cuerdos derechito a la camisa de fuerza. Ya de entrada, nunca te explican por qué Curtis fue al hospital para enfermos mentales, o por qué ronda el cuarto de Network, ni por qué busca en el escritorio de su jefe y vuelve después que el detective de la compañía lo echó.

Deberían haberle dado más bola a contar una historia coherente: parecería que han quitado algunas escenas explicativas necesarias para dejar espacio. Por ejemplo, en un momento, Curtis se detiene y toca la mampara entre oficinas, y de pronto aparece sangre salpicada sobre su mano. ¿Por qué toca la mampara? Ni idea.

Por otro lado, sobran algunas escenas. Sin ser unos reprimidos, algunas secuencias de sexo (a menos una decididamente para mayores) están totalmente al cuete (por si hay algún adulto preocupado, digamos que como su antecesor, se puede proteger a Flesh mediante passwords). La combinación de comicidad y horror, si fue intencional, no les salió nada bien, tampoco.

Y está el tema de los problemas técnicos. Los discos 2 y 3 sufren atascamientos, anuncios de errores internos, y rebuteados espontáneos aún en una 32Mb P200. ¡Qué berreteada!

Finalmente, la gran cantidad de secuencias de FMV puras significa que la interactividad anda por el piso. Hay un puñado de cosas con las que podés interactuar y un mundo de cosas con las que no podés ...¡Esto no es un video game, macho, es una película!

En este game, lo que es verdaderamente horroroso es que la continuación de la atractiva Phantasmagoria I sea un "thriller" FMV de cuarta.

magoria

ESTRATEGIAS

★ Para meterte detrás el panel de acceso en el cuarto de Network, necesitás la llave del escritorio de tu jefe. Distraé al tipo con un llamado desde el escritorio de tu supervisor, y va a salir suficiente tiempo para que vos hagás lo tuyo.

★ Mientras estás en la oficina de tu jefe, buscá el password para los archivos (es bastante extraño).

★ Tenés que abrir la caja de herramientas. Llevala a tu sala y clicá sobre la cara de Curtis.

★ Divertite con el e-mail.



SNES THE BRAINIES

Nivel	*Password*
5:	Azul, Amarillo, Rojo, Verde, Amarillo, Rojo
10:	Rojo, Verde, Rojo, Rojo, Rojo, Amarillo
15:	Amarillo, Amarillo, Azul, Amarillo, Verde, Rojo
20:	Amarillo, Amarillo, Verde, Verde, Rojo, Azul
25:	Rojo, Azul, Verde, Rojo, Rojo, Amarillo
30:	Verde, Azul, Amarillo, Verde, Rojo, Rojo
35:	Azul, Rojo, Verde, Azul, Amarillo, Azul
40:	Azul, Rojo, Rojo, Amarillo, Amarillo, Rojo
45:	Verde, Azul, Rojo, Amarillo, Azul, Verde
50:	Amarillo, Verde, Rojo, Azul, Verde, Verde
55:	Amarillo, Verde, Amarillo, Azul, Rojo, Azul
60:	Azul, Amarillo, Verde, Rojo,, Amarillo, Rojo
65:	Rojo, Amarillo, Verde, Rojo, Azul, Azul
70:	Amarillo, Verde, Verde, Amarillo, Azul, Amarillo
75	Vede, Azul, Azul , Rojo, Azul, Azul
80:	Rojo, Azul, Rojo, Amarillo, Azul, Verde
85:	Amarillo, Amarillo, Rojo, Rojo, Verde, Rojo
90:	Verde, Verde, Amarillo, Verde, Amarillo, Verde
95:	Rojo, Amarillo, Amarillo, Verde, Azul, Verde





SATURN RISE OF THE ROBOTS 2

Jugá como Vitriol - Para jugar como el luchador oculto Vitriol en la pantalla de seleccionar luchador, presioná →, →, →, ↑, ↑, ↓, ←, ←, ↓, ↓.

PLAYSTATION SHELLSHOCK

Password de una Misión - Este password te lleva a una misión en la que llegás a las montañas Masirah, donde tu misión es destruir el campamento de entrenamiento Crimson Blade. Andá a la zona donde recibís tus instrucciones ("briefing area") y encontrá el armario a la izquierda de la pantalla. Abrilo y aparecerá una pantalla de passwords. Ingresá este código: 4L2CZCQKAABACQDB. Cuando te acepten este password, andá a la sala de instrucciones y después de la descripción de tu misión, te van a mandar a las montañas a destruir el campamento de los malos. Llegó la hora de la venganza ...¡hacelos bolsa, fiera!

Invencibilidad - ¡Sencillo y joya! Empezá a jugar, salí del juego presionando Start y Select. Después en la pantalla del título ingresá: ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, →, →, ▲. Vas a oír una nota de piano si lo hiciste bien. ¡Empezá un juego y vas a ver que tu energía va bajando y después vuelve a subir!

Código para Debug Menu - Andá a la pantalla del título principal e ingresá rápidamente el código: ↑, ↓, ←, →, ↓, ↓, →, → y luego ■. Deberías oír una nota de piano, si lo hiciste bien. Vas a ir a la pantalla oculta Debug Menu donde podés elegir entre las opciones Level Select, CD Test, FMVs, Credits y un Sound Test. Además, vas a empezar cada nivel totalmente cargado con todas las armas.

Queremos presentarte a tres poderosos aliados en tu lucha por salvar el planeta

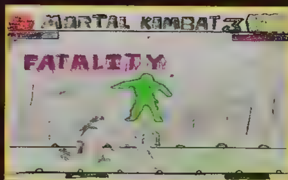


La tarea de
salvar el planeta
es la suma de muchas pequeñas hazañas.
No pienses que preocuparse por la ecología
significa hacer grandes esfuerzos.
Con sólo poner la basura en su lugar y
evitar todo derroche de energía (electricidad, gas, etc.)
o agua estarás ayudando a tu querida tierra
y a toda la humanidad a vivir mejor.
¿No te parece que vale la pena?

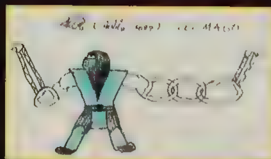
ACTION GAMES

Por una vida sin Game Over

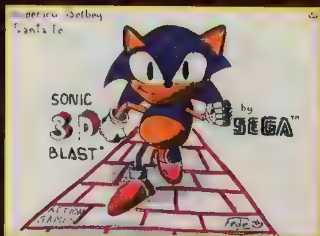
CARTELERA DE LECTORES



Joaquín Erramouspe - Colonia - R.O.U.



Pablo Páez - Montevideo - R.O.U.



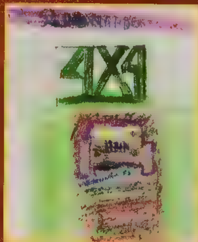
Federico O. Belbey - Santa Fe



Federico H. Rodríguez Piatti - S. Luis







Pablo Nardo - Capital

Oscar M. Suarez - Capital

Darío C. González - Pilar - Bs. As.



Ariel Sebastián y María Diana Simone de Capital



Marcelo E. Benítez - San Juan



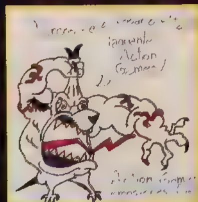
Alejandro Seif - Lanús - Bs. As.



José M. Aquino - Merlo - Bs. As.



Cristian A. Sánchez - Pilar - Bs. As.



Marcos Heiz - Santa Fe

SI QUERES PARTICIPAR DE LA CARTELERA Y QUE PUBLIQUEMOS TU DIBUJO, COLLAGE FOTO O LO QUE QUIERAS; ESCRIBINOS A CARTELERA DE ACTION GAMES EDITORIAL QUARK S.R.L. - AV. RIVADAVIA 2421 - 3º P. OF. 5 - CAPITAL

Cartas Gamemaniacas

ATENCION GAMEMANIACO:
NUESTROS AMIGOS DE
POWER GAMES
HACEN DESCUENTOS
EN TUS COMPRAS
SI LLEVAS EL CARNET
DE ACTION GAMES

Hola, Action Games.
Me llamo Gabriel Guerrero, tengo 11 años y les voy a dar trucos de Sega.

Ultimate Mortal Kombat 3 ***(Mega)***
Scorpion - Fatalitis
1 → → ↓ ↑ y run (pegado)
2 ↓ ↓ ↑ y HK (a un salto)
stage fatality: → ↑ ↑ y LP (pegado)
babality: ↓ ← ← → y HP
Ermac - fatalitys
1 run, BL, run, run y HK (pegado)
2 ↓ ↑ ↓ ↓ ↓ y BL (2 cuerpos)
stage fatality: run, run, run, run y LK
Reptile - fatalitys
1 ← → ↓ y BL (a un salto)
2 → → ↓ ↓ y run (1 cuerpo)
babality: → → ← → y LK
stage fatality: BL, run, BL y BL
friendship: ↓ → → ← y HK (2 cuerpos)
Jade - fatalitys
1 run, run, run, BL, run (pegado)
2 sostené BL, ↑ ↑ ↓ → y HP (pegado)
friendship: ← ↓ ← ← y HK
babality: ↓ ↓ → ↓ y HK
Kitana - fatalitys
1 run, run, BL, BL y LK (pegado)
2 ← ↓ → → y HK (pegado)
babality: → → ↓ → HK
friendship: ↓ ← → → y LP
stage fatality: → ↓ ↓ y LK
Milena - fatalitys
1 ↓ → ↓ → y LP (pegado)
2 ← ← ← → y LK (punta a punta)
babality: ↓ ↓ → → y HP
friendship: ↓ ↓ ← → y HP
stage fatality: ↓ ↓ ↓ y LP
Classic
Sub Zero - fatality 1 ↓ ↓ ↓ → y HP
stage fatality: → ↓ → → y HP
Las otras fatalitys de los otros jugadores son las mismas.

Fifa '96: para tener un torneo propio: BABCABBAC - BAACAAAAA - BACCABBAAA

MK3: en la pantalla de VS ingresá el código 955 en los dos controles, esto sirve para tener más tiempo en las fatalitys, también funciona en el Ultimate Mortal Kombat 3

Ultimate MK3: para jugar con Human Smoke, elegí a Smoke Robot y antes de empezar el primer round presioná ← HP, HK BL y run, mantené los 4 botones hasta que aparezca fight (1° o 2° round)

Fifa '96: límites invisibles: CCCBAAAB. Súper efectos BACBCC. Efectos locos: CABCCBAC. Equipo ideal: AABBCCAA. Súper potencia: BABBBBBBBB. Súper portero: AAAAABBBBB. Súper defensa: BBBBBBCB.

Aladdin: poné pausa y poné ABBAABBA

UMK3 ***(Mega)***
Para que la máquina nos diga fatality en la fatality de Mileena, poné extra time de fatality (955 a los dos players) en el tiempo de fatality poné al oponente de Mileena al fin de la pantalla y a Mileena un poco más adelantada y hacé la fatality de la escupida (← ← ← → LK), entonces Mileena le escupirá todos los pinches y lo sacará de la pantalla, por allí va a estar el último pinche, que es el que le saca sangre, pero no va a ser así, porque está detrás de la pantalla, entonces no dirá fatality.
Otro truco bueno, jugá un 2 on 2 endurance y elegí dos rain en el otro player cualquiera, matá el primero tirándole control ball (← ↙ ↓ ↗ → HP) inmediatamente saldrá el otro pero no caerá, seguirá flotando gracias al control ball que le lanzaste anteriormente (no le pegués o dejará de flotar), se irá flotando de la pantalla, entonces quedará Rain en la pantalla sola y también sin límites; el 2 players aparecerá cuando toque los botones.
En la versión de ***Mega*** existen las mercis y los animalitys y quisiera saber alguna brutality o cómo se hacen las mercis.
Friendship de Reptile: es algo muy raro, antes las friendship no tenían distancia, bueno, en fin, se hace: ↓ → → ← Z (casi pegado) le saca de cajita musical, sale serpiente y el oponente se asusta (para mí, en vez de friendship parece fatality).
Quisiera mandar un saludo a mi amigo Emanuel. Aguante River, Argentina y Action.

Gabriel Guerrero
Guaymallén - Mendoza

Hola, lectores gamemaníacos:
Me llamo Santiago Zenón Barboza y les mando un truco para Rocket Knight para Meadrive.
El truco consiste en que tenés que dejar pasar el demo y cuando llegues al stage que quieras, presioná A y poné start y jugarás desde este lugar.
Sinceramente, su amigo y admirador, Santiago.
La revista está copada. En esta carta envié el cupón para hacerme socio de Action Games.

Santiago Zenón Barbosa
Garin - Bs. As.

Hola, soy Leticia Mabel Callegari y ésta es mi primera carta. Sí, adivinaron: soy la hermana de Gabriel Roberto, que ganó el concurso de winners en tres oportunidades: primero fueron 12 revistas, luego, la Sega tm, Genesis tm y, ahora, 10 revistas más. Al ver que había quedado tercero en el último ranking (ya que además, adelantaron los resultados un mes y que en diciembre y enero no hubo desafíos para contestar) decidió retirarse por un tiempo indefinido (yo quería que participáramos los dos al mismo tiempo, pero él no quiso). Ahora, mes a mes, voy a ser yo la que tratará de responder desafíos (aunque a veces él me ayude un poquito y sea él quien pague la revista). Antes de olvidarme, él está al lado mío y me está pidiendo que igualmente les agradezca a ustedes el premio, a pesar de que no está muy conforme.
Comprendo que el espacio para las cartas es reducido y son muchísimas las que les llegan todos los días, así que no me importa mucho que publiquen las mías íntegramente, sólo que me cuenten correctamente las respuestas y algunas partes de mis cartas con algún pedido, pregunta, oferta, etc., que les iré remarcando y pidiendo por favor que las publiquen.

Pablo Cao - **The Need for Speed** - ***3DO***
El truco para eliminar el tráfico adicional que salió publicado en la A.G. 43 (p. 11) está equivocado y, por lo tanto, no funciona. Te paso el mismo truco, pero de manera que si lo ejecutás correctamente, sucederá el efecto deseado. Comenzá una carrera normal contra la computadora.
Cuando aparezca la pantalla de carga, presioná y mantené presionado L, R e izquierda, en el controlador. En la línea de salida, presioná pause y abandoná el juego. Comienza el juego otra vez. En la pantalla de carga presioná y mantené presionado L, R y arriba. En la línea de salida, hay una pausa y salí del juego otra vez. Comienza el juego por tercera vez. En la pantalla de carga, presioná y mantené presionado L, R y derecha. Hay una pausa en la línea de salida y salí del juego de nuevo. Empieza el juego por última vez. En la pantalla de carga, presioná y mantené presionado L, R y abajo. Esta vez no salgas del juego, cuando estés en la línea de salida simplemente soltá los botones y empezá a jugar. Si encontrás mucho tráfico delante de vos, presioná el botón X (el de frenar) y los otros autos darán una voltereta en el aire, como si hubieran tenido un accidente.

Javier Torres - pregunta N° 1
El Sega Rally, Dayona USA, Virtua Fighter son juegos para consolas de 32 bits y es poco probable que Sega tm los lance para sus otras consolas, aunque sea adaptados y con gran pérdida de gráficos y sonido (como mínimo). En cuanto a Killer Instinct es imposible que aparezca para consolas de 32 ó 64 bits que no sean de Nintendo o por derechos de autor.
Pregunta N° 2
Ocurre lo mismo que con Killer Instinct (aunque hay un juego para el Philips CD-I que incluye a los hermanos Mario, muy particular, por cierto, ya que la acción transcurre en un hotel). Oficialmente, nunca verás a Mario (o cualquiera de sus amigos) en un juego para Sega tm o a Sonic y su pandilla en un juego de Nintendo (las copias piratas no hay que tenerlas en cuenta).

Walter Amaya - **Immercenary** - ***3DO***
Este juego de Electronic Arts con características de RPG y acción/aventura, es el Doom para los que les gusta pensar (entre ellos, mi hermano). No tiene trucos como los clásicos para avanzar niveles o tener vidas infinitas, debido a su clasificación y al público al cual está destinado. Pero para que no te quedes con las manos vacías, te busqué un par de tips o estrategias (como quieras decirles).
No afrontes un enemigo poderoso sin abundantes algoritmos de municiones y niveles altos de DOA (poder de defensa, ofensiva y agilidad).
En DOAsys, hablá con los Rithms para obtener información importante. Además, prestale atención a lo que dicen los científicos entre los diferentes niveles.
Descansá en un lugar solitario, para poder recargar con un poco de seguridad.
Recogé toda la munición que puedas, pero usala sólo si tenés el suficiente DOA.
Por último, y creo que es la sugerencia más importante, grabá el juego con frecuencia, especialmente después de un buen salto.

Captain Quazar - ***3DO***
Para este juego poco conocido no existen trucos (al menos que sean de dominio público).

Rodrigo N. Alvarez - **UMK3**
Para ejecutar otra fatality con Human Smoke (que no sea la decapitación) podés hacer ↓ ← ← → HP (high punch = puñetazo alto), muy cerca del adversario (que debe estar a tu derecha o invierte los comandos izq. y der.). Sólo funcionará en ciertos escenarios o stages, por ej.: The Pit, Shao Kahn's Tower, The Subway.
Bueno, esto es todo (por febrero). Acabo de responder los siete desafíos que aparecen en la edición N° 56 (aunque algunos no los remarcaron en rojo, a pesar de que eran desafíos o dudas). Espero que empiece bien el año y pueda ganarme algo, pero más que todo respondo los desafíos para demostrarle a mi her-

mano que yo, como chica, también puedo ganar.

Antes de despedirme, mi hermano les deja un par de códigos.

Cheats para **Fifa International Soccer '96** de Easports (versión ***Sega TM Genesis TM o Sega TM Megadrive TM***)

BAACAAAAC	BACCACAAA
BAACAAAAA	BACCABACC
BAACACBAC	BACCAABAC
BAACAAABB	BACCABBAB
BAACACABC	BACCAAABA
BAACAABAB	BACCACACA
BAACAAACC	BACCACBAB
BAACAAACA	BACCAABAA
BAACACBAA	BACCAAACB
BAACACAAB	BACCACACC
BAACACACB	BACCABAAC
BAACACABA	BACCABABB
BABCABBASA	BACCABACA
BABCABBAC	BACCABAAA
BABCABABC	BACCAAAAB
BABCABABA	BACCAAABC
BABCABACB	BACCACAAC
BABCABAAB	BACCACABB

Todos estos códigos los obtuvo jugando y no copiándoselos de alguna revista. En próximas cartas, todos los passwords para **PAC Attack** (***Sega Genesis / Meadrive***), son 100 en total, y todos los passwords para **Puzznic** y **Gravnic** (***Nintendo Entertainment System / Nintendo Family Computer***). . ¡más de 200! Chau.

PD: Si en alguna ocasión publican estos códigos (funcionan todos), explíquenle a los "novatos" cómo se hace para obtenerlos en este juego, cómo introducirlos y activarlos, ya que a mi hermana no le quedaba lugar y no quería pasarse de dos hojas (son treinta y seis códigos, correspondientes a las 12 ligas, 12 torneos y 12 eliminatorias que se pueden jugar).

Leticia Mabel Callegari
Moreno - Bs. As.

Amigos de Action:

Me llamo Diego, tengo 15 años y soy poseedor de una **Playstation**, que gracias a sus comentarios en la revista la compré.

Sigo a Action desde el primer número, una de las cosas que más me gustan son las notas sobre las consolas.

Les escribo para comentarles trucos para PSX y otras máquinas.

Gun Griffon - ***Saturn***

En la pantalla principal (donde dice Gun Griffon) realizar el siguiente código

Para elegir misión: Y, Y, A, Y, Y start

Invencibilidad: ← → B, C, C, start

Para ver la secuencia final: ↓ ↑ → A ← start

Crash Bandicoot ***(PSX)***

Password para todos los niveles, gemas, llaves y secretos.

En la pantalla del password, realizar el siguiente código:

ΔΔΔΔXΔΔΔΔXΔOΔΔΔOΔXXXX

Cyberia ***(PSX)***

En la pantalla para entrar el nombre, escribir NEMROSIM

Luego presionar enter y comenzar el juego y una vez allí apretar start, un menú aparecerá y elegí Load. Así tendrás acceso a todos los password del juego.

Fade to Black ***(PSX)***

Todos los password - niveles

2	ΔOXOX
3	XOXOΔX
5	ΔXXΔ
6	ΔXXXXO
7	OOΔXΔX
8	XΔ
9	ΔXXΔOΔ
10	XΔOΔX
11	OXXX
12	ΔXOX
13	XXOΔOΔ

Star Gradiator ***(PSX)***

Para jugar en la oscuridad:

Luego de elegir al luchador presionar: ↓ + L2 + R2 sin soltar hasta que comience la pelea. Si salió bien todo, el escenario estará oscuro.

Tomb Raider ***(PSX)***

Para tener todas las armas:

Una vez en el juego, presionar Select y en el Inventory presionar L1 Δ R2 L2 L2 R2 O L1. Si sale bien, escucharás un sonido, presionar Select para salir. Luego volver a entrar y tendrás todas las armas (para cargar nuevamente las armas, repetir el código).

Soviet Strike ***(PSX)***

Password para las misiones - Misión

1	WORSTCASE
2	GRANDTMEFT
3	GROZNEY
4	CHERNOBYL
5	CIVILWAR

Aquí va uno de los mejores trucos que mando:

Project Overkill ***(PSX)***

Abreviaturas: S: sostener sin soltar

P: presionar

Todos los códigos se hacen dentro del juego, apretando start y en review mission y recordar que después de cada punto soltar todo.

Todas las armas: S O . P . S Δ . P X . S O . P X . S X . P

Velocidad: S ↑ . P Δ Δ Δ S ↓ . P X O

Escudo: S → P O Δ . S ← . P O X

Terminar nivel: P X ↑ ↓ ↑ S . P O . S X . P Δ

Nota: la pantalla se pondrá negra, entonces presiona start.

Modo de prueba: P ← → → ← S X . P Δ . S Δ . P X

Invisible: S Δ P O O . S X P Δ Δ

Ahora me voy a referir a los desafíos contestados por Gabriel Muñoz y Ariel Laciar para Rubén Verde, sobre el juego **Resident Evil**, que lo hicieron para el C...lo, (¿cuelo?) ya que estoy en el final (re-difícil), por eso contestaré cómo se debe, el desafío para Rubén Verde.

Para resolver el problema de los cuadros, tiene que ir tocando los botones de cada cuadro desde que nace el bebé hasta el cuadro del viejo. Una vez hecho esto presionar el último cuadro, el cual se caerá. Si hiciste todo bien, detrás está uno de los medallones. Para los demás medallones, uno está en el cuarto de la serpiente. Otro, en una habitación llena de armaduras. Otro, en el cuarto donde está la estatua del tigre y para sacarlo tenés que ponerle el diamante azul.

Sobre el Libro Rojo: no sé cómo se enteró Rubén Verde, si todavía falta demasiado para encontrarlo. Igualmente le diré cómo encontrarlo. Primero tiene que conseguir los medallones para abrir la puerta, luego pasar por todo el jardín y llegar a la mansión nueva. Inspeccionarla por todas partes, encontrar todas las llaves y recién ahí ir y matar a la planta gigante y luego buscar la llave en la chimenea y volver a la mansión y con esa llave abrir las puertas que faltan y en el pasillo de la habitación de los cuervos, ir a un cuarto pequeño donde está el Libro Rojo.

Me despido, esperando que les sirvan los trucos y la aclaración del desafío a Rubén Verde.

Saludos a Action. Perdonen si la carta es larga, pero quería dar buenos trucos. Aguante Boca y Queen. Por favor, publiquen esta carta.

Chau y aguante la banda de Action.

Diego M. Bordu
Munro - Bs. As.

Hola, me llamo Dante Surachi y tengo un Game Gear y un Super NIntendo. Escribo para felicitarlos por su excelente revista y para mandarles algunos trucos.

Duffy Duck - este truco servirá para conseguir empezar con 50 vidas y $30.000 efectivos. Cuando en la pantalla dice Where there's a duck there's a fire, con el control presioná atrás, atrás, adelante, adelante, arriba, abajo, Y, A, B X

Al completar el truco escucharás mother ***(Super Nes)***.

Indiana Jones - esta es una clave para este juego ***(Super Nes)***

Δ Ψ Δ Σ

XMen vs Street Fighter - para elegir a Gouki en la pantalla de selección de personajes, tenés que dirigir el cursor hacia arriba, hasta que veas que arriba de todo aparece Gouki, de esa forma lo estarás eligiendo. Para poder pegarle a tu rival, luego de que lo hayas matado, apretá start y poné el pad hacia el oponente (arcade).

Aladdin - estos son unos passwords para este gran juego.

Niveles

1	Ajgj
2	Laea
3	Asnf
4	Dnua

CARTAS GAMEMANIACAS

Si tenés trucos, estrategias de juegos, o simplemente si tenés ganas de contarnos algo; escribinos y publicaremos tu carta. Entre todos los que nos escriban, se elegirán algunos al azar, los que recibirán un premio sorpresa de Action Games.

Entonces, si ya te decidiste, escribinos a:

CARTAS GAMEMANIACAS - ACTION GAMES
Editorial Quark S.R.L.
Av. Rivadavia 2431, 3º piso, of. 5
(1034) Buenos Aires

Cartas Gamemaníacas

5 Insi
6 Neva
7 AALg
8 BLto
9 Uian

NBA Jam - *Super Nes* power up gif y Power-up Fire (los dos juntos)
Presioná 7 veces cualquier botón, luego presioná y mantené el botón B y, mientras lo mantenés poné el pad para arriba.
Todo esto mantenelo hasta que desaparezca la pantalla (tenés que hacerlo en la pantalla anterior al partido).
Indy 500 - *(Arcade)* para poder usar el auto del Indy, cuando aparece el auto de carreras saliendo del camión (en la pantalla anterior a la carrera) apretá el freno y el botón de start
Mech Warrior II - *(PC)* apretá Ctrl, Alt y Shift, al mismo tiempo escribí:
CIA tenés las armas ilimitadas.
ENOLA GAY: arrasa con todo el nivel (sirve una sola vez)
Mighty mouse: te permite utilizar el Jump Jet XRay: se puede ver a través de cualquier objeto
Blorb te hace invulnerable
Killer Instinct 2 - *(Arcade)* este truco te servirá para elegir a Gagus. Para elegirlo, tenés que apretar en la pantalla de selección de personajes, esta secuencia: piña fuerte, piña media, patada media, patada fuerte, piña media, piña débil, patada débil, patada media.
Acá les mando unos movimientos de Gargus:
Volar: cuando estás en el aire, apretá arriba y piña fuerte.
Bola de fuego en el aire: atrás, abajo, adelante y piña fuerte.
Me despido mandando un saludo enorme a Action. Espero que publiquen mi carta. ¡Action es la mejor! ¡Aguante el Super Nes! Saludos para Hernán Surachi (mi hermano) y para Ramiro Berruezo.

Dante Surachi
Monte Grande - Bs. As.

Action Games
Hola, soy Fabián Müller y nuevamente les escribo para darles trucos para juegos de Mega. Descubrí un truco espectacular para el Ultimate MK3 y lo quería compartir con ustedes. También les doy todas las fatalities, brutalities, friendships, etc. de los nuevos luchadores.
Ultimate Mortal Kombat 3 - *Mega*: este es un súper truco inédito que descubrí. Se trata de las opciones secretas. Para sacarlas tenés que hacer lo siguiente: en la pantalla start game / options, hacé el Cheats del MK3 común muy, pero muy lento. Una forma fácil es:
apretar A, esperar 3 segundos
apretar C, esperar 3 segundos
apretar e , esperar 3 segundos
apretar B, esperar 3 segundos
apretar e , esperar 3 segundos
apretar B, esperar 3 segundos
apretar A, esperar 3 segundos
apretar g
Aparecerán las tres opciones: Cheats, Secrets y Killer Kodes. Las dos primeras son iguales al MK3 y Killer Kodes no tiene el código de Smoke y tiene el de los bosses separados. No se pueden poner los dos bosses a la vez. Notarás que en Quick End (dentro de Killer Kodes) en vez de aparecer brutalities, aparecen animalities.
Ultimate Mortal Kombat 3: para *Mega*. finales de los nuevos luchadores
Jade
Fatality 1 YYYBYB pegado
Fatality 2. (B) ↑ ↑ ↓ → X pegado
Brutality XCXAZZCBBXZ
Friendship: ← ↓ ← ← z cualquier distancia
Pit (B) → ↓ X
Kitana.
Fatality 1 YYBBC pegado
Fatality 2: ← ↓ → → Z pegado
Brutality XXBZBCBZBXZB
Friendship: ↓ ←, adelante, → A , cualquier distancia
Pit: → ↓ ↓ C
Mileena
Fatality 1. ← ← ← → C , lejos
Fatality 2: ↓ → ↓ → a , pegado
Brutality XAAXBZCCZBXA
Friendship: ↓ ↓ ← → X, cualquier distancia
Pit: ↓ ↓ ↓ A
Old Sub-Zero:
Fatality 1 ↓ ↓ ↓ → X , pegado
Brutality XAXBCCZZAXA
Pit: → ↓ → → X
Human Smoke
Fatality YBYYZ pegado
Brutality XXBZZCZXXZAC
Pit. (B) → → ↑ A pegado
Scorpion:
Fatality 1: (B) ↓ ↓ ↑ Z 3-5 cuerpos
Fatality 2: → → ↓ ↑ Y pegado
Brutality: XXBZZCZXXAX
Friendship: ← → → ← C pegado
Pit: (B) → ↑ ↑ A
Reptile:
fatality 1: ← → ↓ B 3-5 cuerpos
Fatality 2. (B) → → ↑ ↑ Z 1 cuerpo.
Brutality XBZZBXACCBZ
Friendship: ↓ → → ← Z pegado
Pit BYBB
Ermac:
Fatality 1: YBYYZ pegado
Fatality 2: (B) ↓ ↑ ↓ ↓ ↓ B. 2-3 cuerpos
Brutality XXABZCBXACZ
Pit: YYYYC
Noob Saibot:
Brutality. XCABCZXABCZ
Rain: Brutality XXBCZBCZBXA
Human Smoke: este luchador es secreto y para poder jugar como él hay que realizar los siguientes pasos:
1) elegí a Smoke Robot
2) Si estás jugando de a 1, el truco lo hacés en la pantalla donde elegís tu destino y si estás jugando de a 2, en la pantalla de Vs. (lo pueden hacer los dos luchadores). Apretá y mantené → + HP + HK + BLK + run (el jugador 2 en vez de →, hacé ←).
3) Si el truco funcionó, antes de empezar la lucha Smoke Robot se transformará en Human Smoke.
Mortal Kombat 2: para *Mega, SNES*, etc. Sub-Zero tira a su oponente al ácido con la pantalla negra. Elegí a Sub-Zero. En la pantalla del ácido, ganale a tu oponente. Cuando diga Finish Him o Finish Her, hacé la primera parte de su fatality (a 3 pasos, → → ↙ patada alta), luego ponete pegado y hacé la segunda parte (→ → ↙ → piña alta), enseguida apretá y mantené ↙ + piña baja + patada baja.
Fatal Fury 2 *(Mega)*: para elegir a los jefes. en la pantalla de selección de personajes apretá y mantené Start y hacé ↙ ↙ ↙ → → → aparecerán los jefes.
Comix Zone *(Mega)*: para ser invencible. Entrá a options y luego a jukebox. Escuchá las siguiens canciones 3, 12, 17, 2, 2, 10, 2 7, 7, 11 Si el truco salió, escucharás OK. Así, al empezar el juego, serás invencible
Primal Rage *(Mega)* opciones extras. En la pantalla start options, apretá ← ↑ → → e ← → → ← ← ↑ . Aparece una nueva opción llamada Extra options, donde podrás poner energía infinita, matar de un solo golpe, jugar al bowling, etc.
Mortal Kombat 3 *(Mega)* este no es un truco, sino un bug (error de programación). El truco sirve para luchar Motaro contra otro Motaro bug (todo plateado, azul, desastroso). Hacé el Killer Kodes (C → A ← A e C → A ← A e), pone bosses enabled. Jugá de a dos, elegí a dos luchadores cualquiera (menos los bosses). en la pantalla de Vs. poné el código para pelear contra Motaro. Ganá un round con el P1 (ahora lucharás contra Motaro). el P2 debe apretar start. El P1 debe elegir a Motaro y el P2 a cualquiera. Ahora con Motaro ganá el primer round. Así luchará Motaro contra Motaro bug. Seguro que en el medio de la lucha se va a trabar.
Tengo todo sobre NBA Jam T. E., MK2, MK3 y ahora estoy preparando el del UMK3 (todo de Mega). Si algún gamemaníaco quiere ésos u otros trucos de cualquier juego, comuníquense conmigo al 228-3218 y pregunten por Fabián. Bueno, hasta la próxima. Por favor, publiquen mi carta. Si no pueden, por lo menos publiquen el truco del UMK3 sobre las opciones secretas, que a muchos gamemaníacos les será útil.

Fabián Oscar Müller
Lanús O. - Bs. As.

Muchachada de Action Games:
Mi nombre es Alexis, son las 12:00 hs. y me decidí a escribirles para contarles que me acabo de comprar el Mortal Kombat 3 Ultimate, para el Mega. Les cuento que es una masa (como ustedes lo dijeron), los gráficos, el sonido, los luchadores, los secretos, las brutalitis, es decir: todo. Así que su revista me vino al pelo para terminar de decidirme si me lo compraba o no.
También les quiero decir que su revista es lo mejor que hay —the best— y no puede haber otra igual sobre la tierra, por los secretos, los shots, los preview, la cartelera y las cartas
Les comento que el primer número me lo compré allá por 1994, me gustó pero no la seguí comprando, debe ser porque era chico (12 años, ahora tengo 15), pero en 1996, el primer número de ese año me lo compré un día de enero, muy cálido, solo, porque mis amigos estaban de vacaciones, solamente yo y el Mega (mi querido amigo). Me levanté, fui por la bicicleta y anduve hasta el quiosco más cercano y compré la revista. ¡Me re-chifló! y desde ahí la vengo comprando hasta ahora.
Bueno, vamos a los trucos.
Mortal 3 Ultimate *(Sega)*
Movimientos
Noob Saibot Disabler: ↓ → A
Shadow throw → → X
Shadow teleport ↓ ↑
Combos: 1 - CCCC
2 - XX ↓ A
3 Shadow teleport y gancho
Estrategia: mandale un disabler, después hacé el combo 1 y luego un shadow teleport, esto te garantiza 50% de energía menos en tu enemigo.
Rain - Ligh tning: ← ← X
Round House ← Z
Control ball ↓ → X
Combos - 1 XXAXAX
2 ZZCZ ← Z, gancho
Me despido por esta vez, querida Banda y, por favor, traten de pasar mi carta porque, si no, no me dan ganas de escribir otra. La próxima vez contestaré desafíos. ¡Aguante Boca, La Renga, Los Fabulosos Cadillac, mi vieja y la Banda!

Alexis Vidal
Plottier - Neuquen

Amigos de Action Games:
Soy Nicolás y les escribo desde Córdoba. Tengo una PC y hace poco me regalaraon una Playstation. El motivo de esta carta es que yo quisiera por medio de su revista, decirles a los gamemaníacos que estoy interesado en vender una consola 3DO de Panasonic, con dos joystick (uno comprado aparte), adaptador a corriente de 220V y con dos juegos: Fifa Int. Soccer y The dragon Edge. La consola está muy nueva y la vendo a un precio muy barato. Los gamemaníacos que estén interesados y quieran consultarme cualquier cosa, por favor, llamen a mi teléfono: 0543-88905 o bien, escriban a mi dirección: Calle 8, N° 34, Mendiolaza, Cód. Postal 5.07, Prov. de Córdoba.
Bueno, por otro lado, aquí les mando algunos trucos para *Playstation*.
a) **In the Hunt:** para seleccionar niveles, situar el cursor en start y luego presionar la diagonal b (arriba, izq.) + select al mismo tiempo y, por último, el círculo.
b) **Fade to black** - passwords - niveles

2	ΔOXOX
3	XOXOΔX
4	XΔOOJ
5	ΔXXΔ
6	ΔXXXXO
7	OOΔXΔX
8	XΔ
9	ΔXXΔOΔ
10	XΔOΔX
11	OXXX
12	ΔXOX

c) **Goal Storm**: cuando aparece la palabra press start en la pantalla de presentación, introducir la siguiente secuencia: ↑ ↑ ↓ ↓ ← → ← →, y O. Se escuchará un sonido que indicará que el truco es válido. Cuando comience el juego, tus jugadores tendrán una cabeza enorme
↓) **Assault Rigs** - armas: en cualquier momento del juego, introducir esta secuencia rápidamente: ← → ← ← → ← → → ↑ ↓ ↑ ↑ ↓ ↑ ↓ ↓.
Inmunidad - en cualquier momento del juego, pulsar: ← X ← x ← ← X → X → X X
Total NBA '96: ir a Exhibition game y pulsar:
1) R1, L1, R1, L1, R2, L2, R2, L2: para jugar con el all Start 94/95
2) R1, R1, R2, R2, L1, L2, L1, L2; para jugar con el All start 95/96.
Bueno, eso es todo. Por favor, publiquen mi carta. Los saluda
Nicolas Ignacio Sala
Mendiolaza - Cordoba

Action Games.
Me llamo Maximiliano Pérez, tengo 14 años y un Sega Genesis con 8 juegos: Batman Forever, Vectorman, Streets of Rage 2, Toy Story, Earthworm Jim 2, X-Men, Street Racer y MK3 y un Playstation
Les mando algunos trucos.
Mega - **Fifa Soccer '95**
En pantalla de opciones
CCCBAAAB caminos invisibles
BACBCC curva espectacular
AABBCCAA equipo perfecto
CABCCBAC crazy balon
BABBBBBBBB súper poder
AAAAABBBBB súper gol
AAAAABC súper ataque
BBBBBCB súper defensa
BACBCC shoot-out
Ahora comienza a jugar y en la pantalla de contol menú presional A. Luego para activar los trucos entra en la pantalla de opciones
Toughman contest - power-ups (ex passwords)
RUBE
FOSTER
ZLI
HYPER
MAXX
MRBUCKEYE
WEASEL
NUCLEAR
SUPERG
Road Rash - en el título presioná:
→ A ↓
C ← ↑ B
← AB → A ↓ →
AB → ACA ↓ AB → A
B ← ↑ →
Passwords. 15S9 PV03
B.O.B. - encendé la consola y enchufá los dos pads. Cuando aparezca la pantalla de presentación Foley, pulsá todos los botones de ambos pads hasta que escuches un sonido.
Ristar - passwords: ILOVEU
Truelies - passwords

BGLVS	vidas infinitas
BGGRLY	energía ilimitada
BGWPNS	comenzar con todas las armas
MNCHT	selección de nivel
CRDTS	ver los créditos
SHTGN	fusil desde el principio

Wolverine Adamantium Rage - a estos passwords siempre los mandan mal, les mando el correcto - Niveles:

2	MARIKO
3	SILVER FOX
4	DEPARTAMENT H
5	MADRIPOOR
6	ASANO
7	THE HUDSONS

Barkley: Shut up and Jam 2 - Los siguientes códigos sólo funcionan en el modo de exhibición. Hacé una pausa en el juego y seleccioná Quit.
Probá cualquiera de estos trucos con el controlador. Después de los toques de botón, seleccioná Resume y presioná start.
Todos Barkleys (todos los jugadores son Barkley)
Presioná B 3 veces.
Equipos idénticos (ambos equipos tienen los mismos jugadores)
Presioná C 3 veces.
Juega como el compañero de Barkley (elige a los compañeros de Barkley que no se pueden elegir)
Presiona A 3 veces: BLADE
" A 4 veces: DOLEMITE
" A 5 veces: HAMMA
" A 6 veces: JIM-PAK
" A 7 veces: PAULY
" A 8 veces: SUGA
" A 9 veces: SPIDER
" A 10 veces: BONGO
Bubsy II - en pantalla de título

99 huecos portátiles	→ ↑ BB
Súper-saltos	BABC
50 vidas	B ↑ BBA
Invencibilidad	CABC ↑ ↓
99 disparos nerf	BA ← ←
99 trajes de buceo	B ← ↑ B

Red Zone - juego escondido de asteroides
Comenzá el juego, andá a la opcion password, en la pantalla inicial y presioná start. Luego entrá la contraseña siguiente: CCACAACACAC. Presioná start para jugar un juego de tiroteo escondido.
Desert Strike - passwords:

Misión 2	AQOAMHD
Misión 3	TLOBOAT
Misión 4	PTEWFTU

After Burner II - selección de paso
Después de la página de presentación, presioná la tecla start y en el nivel start/option pulsá ABC y start de forma simultánea.
European Club Soccer - password final 7NUEABBICA
El Libro de la Selva - detené el juego y presioná:
ABBAABBA 10 segundos extras
BAABBAABABBAABBA saltar nivel
The Incredible Hulk - detené la acción y presioná ↑ → ↓ ←, quitate todas las vidas. Tras la secuencia de Game Over aparecerá una pantalla en negro, en la que podrás elegir nivel.
Silpheed - elegir fase
Durante la pantalla de introducción presioná: ↓ ↓ ↑ ↑ → ← AB, start
Combat Cars - Elegir nivel: en la pantalla de opciones, poné la caja amarilla en Exit y apretá ABC al mismo tiempo. Presioná entonces start, con lo que la palabra cheat aparecerá en pantalla. Ahora pulsá ← y → para elegir nivel
Sonic & Knuckles
Insertá en el Sonic & Knuckles el Sonic 1 y cuando aparezca la pantalla en la que Sonic, Tails y los demás te niegan el acceso con un No Way, pulsá ABC al mismo tiempo.

Nivel	1:	3659 8960 3263
	2:	2965 3192 9023
	3:	3610 2354 7327
	4:	2921 0274 3999
	5:	3737 7423 1487
	6:	3053 9029 9071
	7:	3698 8191 7375
	8.	3009 6111 4047

Trucos - *Saturn*
Virtua Fighter - presentación ↑ 12 veces y después start
Entrando en la pantalla Options, vas a oír al narrador que dice KO, colocá el cursor abajo del Exit y apretá A. Aparecerá una nueva pantalla de opciones.
Jugar con Dural
En la pantalla de selección de personajes hacé la secuencia ↓ ↑ → A + ←. Vas a oír un ruido extremo y listo, Dural es tuyo.
Dural vs Dural
Elegí el modo VS y en la pantalla de selección de fases, hacé la secuencia ↓ ↑ → ← + A en los dos joystick al mismo tiempo.
Shinobi X - 99 Shinobi - andá a la pantalla del título y presioná start. Destacá start y presioná AZBYCX.
Panzer Dragoon - Wizard mode - en la pantalla de normal game y options, presioná LRLR ↑ ↓ ↑ ↓ ← →. Entonces podrás jugar a tope de acción Rolling mode
En la pantalla inicial, girá varias veces el controlador en la dirección de la manecilla del reloj hasta que aparezcan las palabras rolling mode. Ahora cuando presiones dos veces de forma diagonal en el controlador podrán dar una vuelta de barril de 360°
Clockwork Knight 999 vidas
En la pantalla inicial, presioná ↑ → nueve veces, ↓ seis veces, ← siete veces, ZXYYYZ. Comienza un juego y tendrás casi vida ilimitada.
Daytona USA Créditos
Cada vez que consigas ganar una carrera, pulsá start en la celebración y verás los nombres de los programadores.
Trucos *Super Nes*
MK2 - en la pantalla de selección de personajes presioná duplica el tiempo, para el fatality
↑ ↑ ← ↑ ↓ select

Cartas Gamemaniacas

Super daño: ↓ ↑ → ↑ ← select

Lion King - seleccion de nivel e invulnerabilidad - En la pantalla de opciones presioná: BARRY

Samurai Shodown - juega como Amakusa - este truco en el controlador te permite jugar como Amakusa en los modos countdown o de a dos jugadores.

En la pantalla con el logo de Takara, presioná AYX y B. Una voz confirmará el truco correctamente. En la pantalla inicial, seleccioná el modo de juego que quieras. Luego en la pantalla de seleccion de personaje, seleccioná cualquier personaje y mantené presionados los botones L y R simultáneamente para seleccionar 2 Amakusa. en el modo de dos jugadores continuá presionando los botones hasta que tu adversario haya seleccionado su luchador

Donkey Kong Country - truco del "amigo malo" - En la pantalla Select A Game, marcá erase game con el cursor y luego entrá el siguiente código: BA ↓ B ↑ ↓ ↓ Y

En los equipos de dos jugadores, este truco te permite tomar el control, con sólo presionar Select

Earthworm Jim - selección de fase e invencibilidad - presioná start para detener el juego. Simultáneamente presioná y soltá ← y A, luego presioná BXAABXA y start.

Rise of the Robots - juega como supervisor - En el menú de seleccion de jugador, presioná ↑ → ↓ ← ← y R.

Si hiciste el truco correctamente, encontrarás al supervisor en la alineación del modo de dos jugadores. El segundo jugador ahora puede usar al supervisor como su personaje. Otro truco - en la pantalla de selección pulsá ← B → B ↓ ← → B

Shaq Fu - sangre - En la pantalla de opciones presioná rápidamente YXBALR

X-Men Mutant Apocalypse - passwords

Hivebrood's Deserted Camp - XAVIER, MAGNETO, GAMBITO, CICLOPE, APOCALIPSIS, GAMBITO, MAGNETO, MAGNETO

Genoshan Prison - GAMBITO, BESTIA, MAGNETO, CICLOPE, CICLOPE, GAMBITO, MAGNETO, APOCALIPSIS

Apocalypse Base - BESTIA, GAMBITO, BESTIA, GUEPARDO, MAGNETO, BESTIA, CICLOPE, GUEPARDO

Danger Room (Omega red) - PSILOCKE, GUEPARDO, GUEPARDO, GAMBITO, GUEPARDO, BESTIA, PSILOCKE, CICLOPE

Danger Room (juggernaut) - GAMBITO, BESTIA, CICLOPE, GUEPARDO, CICLOPE, PSILOCKE, BESTIA

Avalon: BEAST, GAMBITO, GAMBITO, GUEPARDO, MAGNETO, MAGNETO, XAVIER, GAMBITO

Pit Fall: The Mayan Adventure - Continuaciones infinitas, selección de nivel y Pit Fal. Claser. En la pantalla inicial, presioná X, select, A, select, Y, A, X y select para tener acceso a la pantalla de selección de nivel. Aparecerá el nombre de cada nivel debajo del título. Presioná L y R para avanzar por los niveles. Para jugar la versión del Pitfall del Atari 2600, en la pantalla inicial, presioná select, AAAAAA, select y start.

Michael Jordan: Chaos in the Windy City - passwords: MCHLJRDN-23

Lamborghini American Challenge - passwords u$s6.000.000 en ganancias - JFKBBBBBBBBBBJFK

Vortex - contraseñas (passwords)

Munición ilimitada	WSVTQ
Invencibilidad	HVZSM
Vidas infinitas	JTTSJ

Saltar niveles CTGXF

Donkey Kong Country - Habitación secreta en el nivel de premio. Para que este truco trabaje, debés usar juegos almacenados.

En tu última vida, debés morir jugando como Diddy Kong. En la pantalla de Game Over, presioná start. Cuando aparezca Cranky Kong en la pantalla presioná ↓ Y ↓ ↓ Y

MK3 ver la fecha de elaboración de la versión de Snes. Al prender tu consola mantené presionado L y R.

Street Racer - elegí el auto y presioná XYXYXY y mantené X. Ahora cambia las opciones.

Black Thorne - último password: K3CH

MK3 - Kool Stuff: ↑ ↑ ↓ ↓ ← → ABA

Kooler Stuff: select AB → ← ↓ ↓ ↑ ↑

Scott's Stuff: XBAY ↑ ← ↓ → ↓

Zombies ATE my Nighbors - passwords Niveles

5	VHRV
9	PBGG
13	BFCB
17	BKYZ
21	VXBB
25	XYLZ
29	YLZD
33	WJQK
37	BZVG
41	BRPK
45	VLHX

Quiero trucos para UMK3 (Genesis), Revolution X (Genesis), La Historia de cómo se creó Earthworm Jim, algún juego de Nintendo 64 (truco), qué juegos hay para usar con la Bazooka (Genesis), trucos, repito TRUCOS, no estrategias ni nada parecido de 2Xtreme (Playstation). ¿Qué es Sega Pico?

Mortal Kombat Trylogy (Playstation).

Maximum Carnage (Genesis) No quiero salas secretas ni nada de eso, quiero trucos.

1) **Desert Strike**

Misión 1 AQOAMHD *(Mega)*

Misión 2 TLOBOAT

Misión 3. PTEWFTU

2) **Battle Out Run** *(Mega)* - Body:

1 A.3000

2 B.8000

3 C 1800

Tire:

2 A 1000

5 B 3000

11 C 8000

Engine

3 A 2000

4 B 5000

10 C 12000

Chassis:

7 A.2000

8 B.5000

12 C 12000

Nitro

13 A 1000/2000/...

3) **After Burner II** *(Mega)* - Después de la pantalla de presentación presioná la tecla start y en el nivel start / option pulsá ABC y start simultáneamente.

4) **Alisia Dragon** *(Mega)*

Cuando desaparezca Sega, mantené pulsada A

Cuando desaparezca Games Arts, soltá A y mantené pulsada B.

Cuando desaparezca Gaimax, soltá B y pulsá C sin soltarlo.

Cuando "Music composed By" desaparezca, soltá C.

Cuando las estrellas salgan del dragón, pulsá start (hay una musiquita) y en el segundo mando presioná C para saltar de nivel.

5) **Dragon's Fury** *(Mega)*

DEVILCRASH

H8AOFU3GIA

AGLCAE8ECK

3GBW36QNC5

6) **European Club Soccer** *(Mega)*

La final: 7NVEABBICA

7) **Dynamite Duke** *(Mega)*

En la etapa de start/option hay que colocarse sobre option y pulsar C.

8) **Altered Beast** *(Mega)* - ↓ ← (ABC).

9) **Arnold Palmer Golf** *(Mega)* - Cuando aparece game over apretá: ↘ ↘ → ← → A.

Torneo secreto -clave de paso: primera línea, no registres más que las f (minúscula), segunda línea: no registres más que los 9

10) **Golvellius** *(Master System)*

Código QDTKVTBX 4WHC

RDEH TBV4 ZXQ8 D22J 4CHW

11) **Kenseiden** *(Master System)*

Cuando aparezca en la pantalla el rótulo de fin, hacé la siguiente operación para poder continuar: ↑ ↑ ↓ ↓ 2

12) **Wonderboy III: The dragon's trap** *(Game Gear)*

Códigos de transformación

Lagarto: 2CKF7HL8GOPH2L

Ratón 6CVFPKL8UDFA70

Piraña CL5M554B3BA731

León: KXGWPT4FE6JA6C

Halcón. 9JC7YHTXN5EHVL

13) **Motocross Championship** *(32X)* - passwords

2. aVwwhEKAgoA

3: ShQxiHTAAJB

4: jDBCFLXAKpB

5 xVpSnNdAMKC

6. mhDoQjAwqC

7: dDSKpToAYLD

8 [iKFLsAAsD

9 h9CWsYyAKME

10: qKjGNb7AEtE

11. [aT3OfFBoNF

12. KuLYQkKB]uF

14) **Putt y Squad** *(Mega)*

Jumble Street WWFPM

The Wizards frozen Garden GXDKP

Cloud Castle YULPD

The depths of despair JPWSW

16. **Battle Frenzy** *(Sega CD)*

Hacé una pausa en el juego y pulsá

llave roja: ↓ ↓ BC ↑ ↑

llave amarilla: ↑ ↑ BC ↓ ↓

Máxima de oxígeno: CCBA ↓ ↓

Maxima de municiones. BBB → ↓ ←

Saltar nivel ↑ A ↑ → BC

Cañón. ← BC ↓ ↓ →

Granada: ↑ ↓ ↑ → BC

Adquirir objetivo: AA ← → ← →

Perforador: ↑ → ↓ ← ↑ →

Rápido: C ↑ ↑ → → A

Rebote: ← → CAB →

Atomizador: ↑ B ↑ ABB

Tribolt: AAA → A →

17) **Cybermorfh** *(Jaguar)* - contraseñas

Sector 2. .32a

Sector 3 9325

Sector 4 9226

Sector 5 3444

Desconocido: 6009

18) **Pataank** en opciones *(3DO)*

Mantené el boton R y presioná ACB der B C B A.

Mantené el botón L y presioná BBC arr. C C B A

Mantené el botón L y presioná BCC, izq, ccba

Presioná el boton L y presioná ACA. der, bBCB

Presioná el botón L y presioná A, pause, A, pause, B y B, luego soltá el botón L.

19) **Power Instinct** ***(Snes)***
En la pantalla Mode Select escogé el modo V.S. Presioná y mantené presionados los botones ABY en el controlador uno y presioná start. En la pantalla player select, el jugador uno debe poner el cursor en octava. Presioná y mantené los botones L y R y presioná AB y X o Y. A continuación el jugador número dos selecciona su luchador y presiona start.

20) **Madden '95** ***(Mega)***
En la pantalla game setup, seleccioná Visitor o Home y presioná esto.
Para jugar como los panthers, presioná los botones LRLRY.
Para jugar como los jaguars, presioná LRLRA.

21) **GP-1 Part II** ***(Mega)***
Argentina: K1MXBLLD YBL8CMBJF
Finales europeas: 356SBMLD ZBR&CMJPF

22) **The Need for Speed** ***(3DO)***
Comienza una carrera normal contra la computadora. Cuando aparezca la pantalla de carga, presioná y mantené presionado L, R e izq. en el controlador.
En la línea de salida, presioná pause y abandoná el juego. Comienza el juego otra vez.
En la pantalla de carga, presioná y mantené L, R y arriba. En la línea de salida, hacé una pausa y salí del juego otra vez. Comienza el juego por tercera vez.
En la pantalla de carga, presioná y mantené L R y derecha. Hacé una pausa en la línea de salida y salí del juego de nuevo. Empieza el juego por última vez. En la pantalla de carga, presioná y mantené presionado LR y abajo. Esta vez, no salgas del juego, cuando estés en la línea de salida, simplemente soltá los botones y empezá a jugar.
Si encuentras mucho tráfico delante de ti presiona el botón X (el de frenar) y los otros autos darán una voltereta en el aire, como si hubieran tenido un accidente.

23) **The Lion King** ***(Game Gear)***
En el logo de Sega presioná ↑ ↓ ← → ↑ ↓. Comienza un juego normal y aparecerá la opción.

24) **T2: The arcade game** ***(SNes)***
En la pantalla de introducción, presioná rápidamente ← ↑ → ↑ ← ← ← → ↓ y ↓. Asegurate de presionar todos los botones antes de que desaparezca la pantalla y escucharás un sonido retumbante para confirmar que hiciste el truco correctamente. Todas las veces que quieras en el juego presioná R en el controlador 1 para elevar tus créditos a 9.

25) **Warlock** ***(Mega y Snes)***
The Garden: GRKKL
Parte final de la búsqueda por la sexta piedra: DFGBH

26) **Tempest 2000** ***(Jaguar)***
Primero debes activar el modo de trampas. En el menú principal, poné el cursor en el modo de juego que quieras usar y presioná juntos los botones 1, 4, 7 y A. La palabra Excelent confirmará el truco. Para saltar los niveles, presioná option. Para pasar al nivel de premio presioná el 6.

27) **Panic** ***(Sega CD)***
En la pantalla inicial, presioná → → ↓ ↑ ← → ↑ ↑ ← y ↓.
Escogé la escena 120 para ver el final del juego.

28) **Iron Soldier** ***(Jaguar)*** - Ve a la pantalla de Options y presioná los botones 6, 8, 2 y 4. El borde centellea brevemente para confirmar que has hecho el truco correctamente. Ahora puedes seleccionar un nivel de dificultad casi imposible, que es más difícil que hard.

29) **Zool 2** ***(Jaguar)*** - en options
Primera etapa de Bulberry Hill: 77749
" " Tooting Common: 88563
" " Snaking Pass: 33666
" " Mount ices: 11968
Comienzo de Metal Blookage: 91266
Nivel de premios después de cada etapa: 31867
Vida infinita: 11275 (energía infinita)
99 vidas: 31965

30) **Clay Fighter 2** ***(Snes)***
En la pantalla inicial del juego: mantené presionado Y y presioná L, L, R, abajo, izq. y R. Un sonido confirma que hiciste el código correcto. Andá a la pantalla de opciones y podrás fijar la velocidad hasta un máximo de 10 en lugar de sólo 4.

31) **Wario Blast Featuring Bomberman** ***(Game Boy)***
Las contraseñas son para jugar con Bomberman, para jugar con Wario hace la misma contraseña pero escrita o al revés.
Ejemplo: nivel 4 de Bomberman 4152, de Wario es 2514.
Boss del nivel 1: 5141
" 2: 3569
" 3: 2828
" 4: 0874
" 5: 1726
" 6: 9618
" 7: 7110
" 8: 3158
Juego de batalla secreta: 5656

32) **Way of the Warrior** ***(3DO)***
Gulab Jamun: Gulab, February 29,1900
Major Trouble: Bad Boy, February 4, 1908
Voodoo: Evil, June 6, 1966
Black Dragon: Wivem, March 9, 1927

33) **Street Racer** ***(Mega)***
Password para tener acceso a Silver Cup, Gold cup, una nueva pista en otro planeta: es una pista recta con paredes y podés disparar.
HJACUY es el password.

34) **Return Fire** ***(3DO)***
Comenzá el juego y andá a la pantalla de selección de nave de ataque. Seleccioná tu nave y presioná el botón C. Mantené presionados los botones L y R. Mientras hacés esto, presioná los botones B y C. Continuá presionando los cuatro botones y presioná el botón destop. Esto te lleva a la opción para salir del juego (game exit). En esta pantalla continuá presionando los cuatro botones y presioná abajo en el controlador. Oirás un sonido de confirmación. Hacé esto para cada nave que quieras hacer invencible.

35) **Ballz 3D** ***(Mega)*** - En la pantalla de start/options presioná 9 veces el botón A para turbo.

36) **Power Strike** ***(Jaguar)*** - Hacé los siguientes trucos en la pantalla de selección de misión
Presioná simultáneamente 4 y 6.
Presioná simultáneamente abajo y 3, 4, 6 y 7.
Presioná simultáneamente los botones 3, 6, 9 y #.
Presioná simultáneamente los botones 2, 4, 6, 7, 8 y 9.

Respuestas:
Para Walter Amaya (**Capitan Quazar** - ***3DO***)
Hacé una pausa y presioná RLBBBRLA. Todas las paredes y obstáculos desaparecerán.
2- Para Javier Torres
Te digo que el **Sega Rally** y el **Virtua Fighter 2** están para la consola que vos tenés, pero te digo que el Virtua Fighter 2 es malísimo, estás parado siempre en la misma línea y los personajes no son poligonales o sea, que el juego no es 3D como el de Saturn o 32X.
3- Para Javier Torres
No existe ningún **Mario Bross** para ***Sega***.
4- Nicolás Guastavino: Buscá el truco que doy en el número 22 de esta carta.
Les comento que me gustaría tener AMIGAS por carta para pasarnos trucos o hablar de cualquier otra cosa, mandenme sus cartas a: Urquiza 176 - Piso 1° - Dpto. B - Tel.: (043) 319570 - (3100) Paraná - Entre Ríos.
Si quieren mándenme alguna foto.
Publiquen mi carta. Me despido hasta la próxima. Les mando la tarjeta para hacerme socio. ¡Aguante Action y Playstation!

Maximiliano F. Pérez A.
Paraná - Entre Ríos

Hola, genios de los videojuegos, es la primera carta que escribo (por lo tanto, me gustaría que la publiquen) y voy a contestar las dudas de:
Nicolás Guastavino - No te puedo ayudar con lo que pedís pero te puedo dar otro truco.
The Need for Speed ***(3DO)*** - Tránsito volador: poné start en el juego y en la pantalla en que el sistema carga la memoria (loading), apretá juntos los botones L + R + ←
Esperá que el juego y poné quit. en seguida, repetí el mismo procedimiento 3 veces más, cambiando solamente los comandos a L + R + ↑, después L = R + → y finalmente L + R + ↓ en este orden. Después iniciá el juego y usá el botón de frenar para que los autos adversarios salgan volando.
Ramiro Nicolás Berruezo - **Súper Campeones** - final: BH555 555AY DGAAA AAACQ AAAAA AAG4A
Bueno, ahora voy a contar lo mío. Me llamo Emilio Trevisano, soy de Rosario, Santa Fe, tengo 13 años, un Family (que creo que mi hermana en este momento está saltando sobre él) y, lo mejor, un Sega (Songa) con 7 cartuchos y me gustaría saber para qué sirve el botón Mode. Sin más que decir me despido diciendo, por supuesto, ¡aguante Action y Sega!

Emilio J. Trevisano
Rosario - Santa Fe

Hola, amigos de Action Games:
Me llamo Sergio y les mando mi primera carta para contestar este desafío para Ramiro Berruezo.
Súper Campeones - Passwords para los Royals (después de los jets):
ASS55 555AY DDAAA
AAAZQ AAAAA AADWA

Sergio Silva
Moreno - Bs. As.

Hola, me llamo Lucas y tengo 13 años.
Trucos
Arcades - **Virtua Stryker** - jugar con F.C. Sega
En la pantalla de selección de equipo, si sos el player 1, presioná 1P start en los siguientes equipos: Spain, England, Germany y Argentina. Todo en orden. Para elegir a Sega con el player 2, presioná 2P start en los mismos equipos.
Cabezones - elegí el equipo que quieras y antes de empezar el partido, en la pantalla que dice contra quien vas a jugar, hacé la secuencia ↑ ↓ ← → y long pass. El cuerpo se achica y la cabeza se agranda. Podés hacer este truco en cualquier partido.
Indy 500 - Usar el auto anunciador - Cuando vas a elegir la pista, dejá presionado start. No toques ningún otro botón para elegir, dejá que el tiempo pase. No sueltes el botón hasta que empiece la carrera. Dejá que pase el tiempo también cuando vas a elegir los cambios.
Correr solo - cuando vas a elegir cambio manual o automático, dejá presionado los dos botones de visión. Cuando pase el tiempo, aparecerán las palabras al revés.

Lucas Hernández
Quilmes - Bs. As.

Cartas Gamemaníacas

Hola, Action Games:
Soy Federico Saez y como en el último número de la revista dijeron que publicarían las cartas con los mejores trucos y estrategias, pensé en mandarles trucos para arcade.
Arcade - **Soul Edge** (este truco funciona en Taki, Sopithia, etc. y con otros no funciona; ejemplo: Woldo, rock, Li Tong, etc.). El truco es hacer lo siguiente: si jugás en la palanca 1, decile a alguien que en la palanca 2 haga esta secuencia muchas veces seguidas (hasta que se termine el combate), esto es la secuencia ← ↙ ↓ ↙ ←. Tu contrincante se acercará pero no te golpeará.
Arcade - **Mortal Kombat 1** - acorralá a tu contrincante, ejecutale una barrida, gancho o una agarrada y dejalo en una esquina y a 3 cm del enemigo acorralado, agachate y apretá cualquier botón de patada y el contrincante caminará hacia atrás y quedará trabado y podrá ejecutarle cualquier golpe sin que él reaccione.
Arcades - **Killer Instinct 2** - elegí a Gargos, en la pantalla de selección, hacé la secuencia que te doy a continuación, mantener ↑ y apretá piña fuerte, piña media, patada media, patada fuerte, piña media, piña débul, patada débil y patada media. Se oirá un sonido, el cual te garantizará que funcionó y lo podrás elegir.
Espero que los trucos que les mandé para arcade les hayan servido.
Un saludo a Emma que el 13 cumplió años, Juanjo, Diego, Chulo y Cashilo.
Bueno, chau. Publíquen mi carta (esto repetido 23 veces más).

Federico Nicolás Saez
San Antonio O. - Río Negro

Banda de Action:
Soy Alejandro Curini, tengo una Mega con los juegos MK3, X-Men 2, Sonic y Sonic Blast. El motivo de esta carta es porque quiero darles unos cuantos trucos y estrategias. Ahí van.
MK3 Ultimate *(Mega)*
Si en la pantilla que dice start/options hacés los comandos del cheats (A, C ↑ B, ↑ B, A, ↓) van a aparecer los cheats, los secrets y los killer codes. Acá les doy los fatales, frendship que pude conseguir (simplificados).
Fatales 1:
Classic Sub-Zero → HP (cerca)
Reptile: ↓ block (a un salto)
Jade: → HK (cerca)
Fatales 2:
Scorpion: ↑ run (cerca)
Reptile: block y después ↑ HK (un salto o menos)
Jade: block y run simultáneamente (un salto o menos)
Friendships:
Scorpion: → LK (cerca)
Reptile: ↓ HK (cerca)
Mileena: → HP (cualquier distancia)
Kitana: ↓ LP (cualquier distancia)
Jade: ↓ HK (cualquier distancia)
El cartucho de Mega no tiene animalities, es algo raro, ya que en el Killer Codes aparece esta opción.
Acá va una estrategia del **Sonic Blast** *(Mega)*. En este juego, tenés que encontrar las 7 esmeraldas (si no, no podés jugar en la final battle). Las primeras 4 están en la zona Green Grove (la 1ª zona), las otras 3 están en la zona Rusty Ruin (la 2ª zona. Acá va su ubicación.
1ª esmeralda: juntá 50 anillos cuando empezás, subí la rampa para chocar con una pared. La pared tiene una parte medio rajada, hacé el spindah contra esa parte. Vas a parar a un cuarto secreto. Subite en el cañón y apretá A, tocá a Knuckes para ir al bonus.
2ª esmeralda - juntá los 5 flickyes y ponete en el piso-puerta, cruzá el puente y tirate a la derecha para encontrar a Tails.
3ª esmeralda - está en el Act. 2. Después de pasar por un looping, andá hacia arriba, a la izquierda, para encontrar a Knucles.
4ª esmeralda - rompé las piedras con el spindash, subí y andá al fondo para encontrar a Tails.
5ª esmeralda - andá girando hasta 2 columnas para encontrar a Tails.
6ª esmeralda - rompé una puerta con el spindah para llegar a Knucles (la puerta está al lado de las espinas giratorias).
7ª esmeralda - con el giro, rompé las columnas y la puerta para ir con Knuckles (en el Act2).
Ahora les mando unos desafíos:
Quiero las friendships de Rain, N. Saibot, H. Smoke, Ermac, classic Sub-Zero y también sus animalities (todo de Mega).
MK3 Ultimate/Trilogy - Golpes especiales - Rain: rayo ← ← HP
Controlling Ball: ↓ → HP
Noob Saibot: nube: ↓ → LP
Pile driver: ↓ ↑
Una duda ¿cómo es el Fatal 2 de Human Smoke?
Chau Banda, hasta la próxima. Ojalá pueda ganarme algo (es mi 1ª carta).

Alejandro Curini
Pergamino - Bs. As.

Hola Banda:
Soy (otra vez) Ramiro Berruezo. Les escribo para felicitarlos y desearles lo mejor. Aparte les voy a mandar varios trucos.
X-Men vs Street Fighter *(arcade)*
Para elegir a Akuma, simplemente poné el cursor sobre Dhalsim, Bison, Magneto o Leviatán y hacé para arriba.
Fifa '96 *(Mega)*
En donde elegís idioma presioná la secuencia:
BACCAABAC (playoff, mundial, propia)
BABCABBAC (torneo, mundial, propio)
Eternal Champions *(Mega)*
Para hacer una especie de Stage Totality, tiralo desde:
Pantalla de Xavier: entre la primera y segunda casa.
Pantalla de R.A.X: uno de los dos fuegos de al lado de la estatua.
Pantalla Blade: el segundo cuadrado del que cae aceite.
Pantalla de Jetta: el volcán.
NBA Jam *(Mega)* - Power up fire: en Tohight's Match-up, apretá B siete veces y luego apretá y dejá presionado ↑ BC hasta que empiece el juego.
Indy 500 *(arcade)* - para jugar con el Pace car, cuando el auto está saliendo del camión apretá y mantené el freno y Start hasta que empiece la carrera.
Vitua Strikes *(arcade)*
Para elegir el equipo Sega: tenés que apretar start en los equipos que tienen las iniciales como las letras de Sega: Spain, England, Germany, Argentine (si estos equipos se encuentran elegidos, elegí el de arriba).
Para jugar con jugadores cabezones: cuando está por empezar el partido, dice qué equipo juega contra cuál; ahí apretá ↑ ↓ ← → y cualquier botón.
Street Racer *(Mega)*
Cambiar las modalidades del auto: cuando vayas a elegir auto apretá start (una vez) y luego la secuencia: ACAB. Si te salió bien, la frase Press start button se achicará, entonces mantené presionado el A y hacé → o ← : aumenta o disminuye cualquier opción; ↑ o ↓: cambia de opción.
Password para jugar - **Silver Cup**:
jxpsvw
Gold Cup: befqmr
Mega password: hjacwy
Mortal Kombat I *(Mega)*
Jugá contra un personaje extraño: primero tenés que hacer el Cheat Enabled, país hacerlo, en start-options hacé ; ↓ ↑ ← ← A → ↓ . Entrá al cheat enabled y para Plan Base: three, activá el flag: Y 2 y 3, por último: First map: the Pit, ahora andá a elegir cualquier jugador excepto: Scorpion, Sonya o Liu Kang. Si en cualquier Pit hacés: Double frawes y Fatality y lucharás contra Reptile, pero si lo hacés en el Pit del Endurance Two, después de matar a Reptile vendrá un nuevo personaje (es una mezcla de todos). Si en el Segundo endurance no estás en The Pit, dejate matar hasta que aparezca.
Circus Mistery, Mickey & Minnie *(Mega)*
Password final: Mickey, Goofy, Donald, Minnie.
Street Fighter Alpha *(arcade)*
Elegí a Akuma: sobre el cursor cae el signo de interrogación, mantené start y hacé ↓ ↓ ↓ ← ← ← y apretá a la vez piña débil y fuerte.
Duke Nukken 3D *(PC)*
En cualquier momento tecleá DNKROZ: modo Dios.
DNSTUFF: todas las armas.
DNCASHMAN: cada vez que apretás la barra caerán diamantes.
PNITEMS: todos los ítems.
Mortal Kombat 3 *(Mega)*
Bug: con Cyrax llegá hasta el tercer round y cuando diga Finish him/her tirale una bomba lejana y que caiga debajo del oponente y antes de que explote hacé el mercy y verás lo que pasa.
Simcity 2000 *(PC)*
Tecleá FUND: obtenés préstamo al 25% de interés.
CASS: obtenés 250 dólares extra c/mes.
TORG: obtenés un millón de dólares c/año.
En algunas versiones, escribí PORNTIPSGUZZARDO (en mayúscula) y vas a obtener medio millón de dólares.
Mechwarrior 2 *(PC)*
Oprimí ctrl. alt y shift y escribí cualquier código de éstos:
CIA: armas ilimitadas.
ENOLA GAY: pasás todo el nivel ("funca" una vez).
MIGHTYMOUSE: Jump Jet ilimitado.
XRAY: podés ver a través de cualquier objeto.
BLORB: invulnerable.
Syndicate *(PC)*
Tecleá: NUK THEM: resucitan los agentes muertos.
ROB ABANK: tendrás 100 millones en dólares.
DO IT AGAIN: con ctrl + C pasás de nivel.
TO THE TOP: dinero infinito y elegís nivel.
Killer Instinct 2 *(arcade)*
Combo Breaker: → ↓ ↗
Mov. finales: Ultra: ↓ ↙ ← patada débil.
Assault: ↓ ↗ → y patada débil.
Ultimate: ← → ↗ ↓ ↙ ← y patada media.
Recovery move: → ↓ ↙ patada (cualquiera)
Daytona USA *(Saturn)*
Para cambiar la velocidad de un auto por el trote de un caballo, en opciones poné normal en dificulty; después jugá en el modo Saturn (Saturn mode), después ganá la primera carrera de Beginner, Advanced y Expert. Luego empezá cualquier carrera y cuando veas que dice Horse, cuando elegís la caja (automático o manual) del auto, te salió bien.
NBA JAM T.E. *(Snes)*
Para jugar contra el equipo All Stars, en la presentación apretá Y ↑ ↓ B ← A → ↓ . Luego poné las iniciales JAM y listo.
Samurai Shadown *(Snes)*

Para elegir a Amakusa, cuando en la presentación diga TAKARA, apretá A Y X B y vas a escuchar una voz, luego en la pantalla de personajes presioná al mismo tiempo LR y ↓.

Mortal Kombat I *(Game Boy)*
Controlá a Goro: primero pasá la final, cuando diga The End, presioná y mantené b, select, A; hasta que diga enter your initials. Poné tus iniciales y apretá A. Cuando aparezca el ranking, apretá start. Si el truco salió bien, irás a una pantalla que dice Goro lives... as you! Ahora vas a poder controlar a Goro.

Daytona USA *(arcade)*
Ganá un crédito: en Beginner, verás una especie de tragamonedas gigantes. Con estart pasás un número, tratá de pararlo en 777, sólo apretalo 3 veces, ya que de hacerlo una cuarta, los números volverán a girar.

Streets of Rage 3 *(Mega)*
Selección de nivel: en start-options apretá y mantené B ↑ y start; si el truco funciona escucharás un sonido y van a aparecer las palabras stage select.
Jugar con un canguro: en un nivel un canguro te va a atacar, pero no lo mates, así lo vas a poder elegir si continuás el juego.

Clayfighter 2 *(Snes)*
Personajes secretos: en la pantalla de selección de personajes, podés elegir a
Butch: mantené L y a pretá XRAXRR.
Jack: mantené ↑ y apretá AARRYA.
Peelgood: mantené ↙ y apretá BYYAYA.
Sarge: mantené X y apretá LL ↑ ↓ ← ↓.

Fighter's history *(Snes)*
Personajes secretos: cuando veas el logo del nombre del juego, apretá RR ↑ ↑ ← → y start. Si te salió bien vas a poder elegir a Clown y a Karnov.

Dynamite Heady *(Mega)*
Para elegir nivel poné el cursor sobre start game y poné este código: CA ← → y B, si escuchás un ruidito, el truco funcionó, ahora apretá start y listo.

Cruisin USA *(arcade* - jugá con autos secretos: cuando vayas a elegir auto, apretá el View 2, en cualquiera de los tres primeros autos y vas a cambiar a un patrullero, jeep o bus escolar.

Mortal Kombat II *(Snes)* - estrategia-bus para ganarle a Kintaro: primero andá hacia la izquierda y ponete a un paso del límite de la pantalla; tirale un poder para que Kintaro te pise. Si se va hacia la izquierda, empezá a pegarle piña alta hasta que lo matés.

Mortal Kombat III *(Snes)* - en la pantalla de selección de personaje hacé el Stealth Select (giro de 360° en el pad) con los dos joystick, entonces ambos jugadores deben posicionarse en el mismo luchador y esperar a que se termine el tiempo. Vas a aparecer en la pantalla de Chase your destiny y obtendrás 30 continues. Cuando estés jugando contra la máquina apretá start en ambos controles. Te darás cuenta de que en la pantalla de selección de personajes podrás elegir a Shao Khan o a Motaro y podrás jugar contra la máquina.

Bueno, me despido mandando saludos a Federico (mi hermano), Dante, Arturo y Gonzalo y uno especial para la banda de Action.
PD: Por favor, please, publíquenme la carta, ya que me costó mucho conseguir estos trucos.

Ramiro Nicolás Berruezo
Turdera - Bs. As.

Hola, banda de Action Games:
Aquí estoy de vuelta, para comenzar este nuevo año, contestando los desafíos del nuevo ranking de winners '97. Aparte de responder las preguntas de los desafíos, voy a mandarles en esta misma carta, trucos y secretos de games de games que nunca fueron publicados.
Quiero felicitar a Gabriel Muñoz, por llegar al primer lugar y llevarse el premio máximo. Gabriel, gracias por tus felicitaciones, pero al escribir mi nombre te equivocaste, yo me llamo Víctor Hugo, no Javier. Por supuesto que también felicito a Ariel Martín Luciar y a Gabriel R. Callegari.

1) Nicolás A. Guastavino - **Need for Speed** (???) - Como no aclaraste para qué sistema querés el truco, te lo voy a dar para dos consolas distintas.
Tránsito volador: primero da start en el juego y en la pantalla en que el sistema carga la memoria (loading), apretá juntos los botones L + R + izq. Esperá que el juego comience y da Quit. Enseguida, repetí el mismo procedimiento 3 veces más, cambiá solamente los comandos a L + R + arriba, después L + R + der. y finalmente L + R + abajo, en este orden. Cuando acabás todo este trabajo, empezá el juego y usá el botón de freno para hacer que los autos adversarios salgan volando. Te aclaro que este truco es para ***3DO***.
El siguiente es para ***Playstation***-Track de Las Vegas - seleccioná torneo y usá el siguiente password: TSYBNS. Presioná start. Cuando te muevas sobre los circuitos de la pantalla Race Location tendrás una nueva carrera a la que acceder.
Warrior car: después de introducir el primer truco, salí del Modo torneo y andá a time trial, head to head o single race. En la pantalla de selección de coche presioná y dejá pulsados L1, L2, R1, R2 simultáneamente. Aparecerá un nuevo coche con características sorprendentes.
Modo arcade: en la pantalla Race location, disminuí el número de vueltas y presioná L1 y R1 simultáneamente. Cambiará al modo arcade. Debés usar previamente el primer truco.

2) **Walter Amaya - Captain Quazar** ***(3DO)***
Atravesar las paredes: en cualquier momento durante el game, presioná P para hacer pause, después presioná: RLBBBRLA. Cuando presiones P de nuevo para volver al game, todas las paredes y obstáculos quietos que te rodean desaparecerán por algunos segundos. Usá esta trampa cada vez que tengas que atravesar laberintos u objetos que no te dejan avanzar.
Relleno instantáneo: este código increíble te recarga de todo lo que necesitás incluso tu salud y municiones. Para hacerlo, empezá a jugar y seguí hasta que hayas acabado con gran parte de tu munición, salud, etc. En este punto, presioná start para hacer pause. Ahora con el control 1, presioná el botón LRLRL y luego B. Vas a oír al capitán Quazar decir ¡whoahoho! Después detené tu game y todas tus armas, municiones y salud estarán llenas.

3) Rodrigo N. Alvarez - **MK Ultimate** consola (???): en el **MKU** de ***Genesis/Mega*** y ***Snes***, Human Smoke no tiene su segunda fatality. En el **MK trilogy** de ***N64*** sí y se hace de la siguiente manera.
Human Smoke - fatality 2: → → ← ▼ (run o correr)
En la Action N° 56, le decís a D'Alema que en el MK3 de Snes, existe la pantalla del cementerio. Te cuento a vos y a otros lectores que dijeron lo mismo, por si todavía no están enterados, que este escenario no se encuentra en este cartucho. Sólo en el prototipo estaba la pantalla de las tumbas. Cuando los programadores terminaron el juego, descartaron esta pantalla.

4) Javier Torres - respuestas a tus dudas - **Sega Rally, Daytona U.S.A.** y **Virtual Fighter** no se encuentran disponibles para la máquina ***(Songa)*** de 16 bits. Sólo los podrás jugar en un ***Sega Saturn***.

5) **Killer Instinct** y **Super Mario Bros**, son exclusivos de ***Nintendo***, si querés disfrutar de ellos, sólo lo podrás hacer en alguna de las consolas de esta marca, ya que estos títulos no están disponibles para ***Sega***.

6) Pablo Cao, Franco Corbalán, Angel Alzogaray - **Streets of Rage** ***(Genesis/Mega)*** - Para elegir vidas y fases hacé lo siguiente. Con el joystick 2, apretá el direccional hacia la derecha más los botones A, B y C. Ahora apretá start con el joystick 1, luego andá a options y elegí vidas y fases.

7) **Maximun Carnage** ***(Genesis/Mega)*** - Entrando en la fase Climb, en vez de subir en los edificios, continuá hacia adelante hasta encontrar una puerta entre dos ventanas. Escalá la puerta por el batiente de la derecha y arriba, saltá en la puerta. Vas a caer en una sala secreta con tres chicas adentro. Tenés que salir peleando y al derrotarlas te ganás una vida de cada una.

Ahora les voy a mandar algunos trucos "inéditos", espero que los publiquen.

Mortal Kombat 3 *(Snes)* - Juega contra la CPU, usa a Shao Khan o a Motaro: para lograr este truco necesitás activar las opciones de Enable pause en Kool stuff, enable Motaro en Kooler Stuff y enable Shao Khan en Scott's Stuff.
Kool Stuff: ↑ ↑ ↓ ↓ ← → ABA - todas las demás secuencias en start/options.
Kooler stuff: select AB → ← ↓ ↓ ↑ ↑
Scoott's stuff: XBAY ↑ ← ↓ → ↓
En la pantalla de selección de jugador realizá Stealth Select (rotar el control pad 360° en dirección de las agujas del reloj) con ambos controles. Ahora ambos jugadores deberán posicionarse en el mismo peleador y esperar a que se acabe el tiempo de selección. Si lo hiciste bien, saldrá la pantalla de Choose your destiny y tendrás 30 continues. Finalmente ya que estés jugando con la CPU, poné pausa con el control 2 y presioná start con el control 1, así saldrá otra vez la pantalla de selección de personaje y podrás escoger a Shao Khan o a Motaro y pelear contra la computadora.

MK Ultimate *(Genesis/Mega)*
Cheats, secrets y killer codes. En start/options hacé A.C. arriba, B, ariba, B, A, abajo.
Juega como Human Smoke: seleccioná a Smoke el robot y antes de que empiece el combate hacé: izq. HP, HK, BLK y run. Si todo salió bien Smoke el robot explotará y aparecerá Smoke humano.

Los Pitufos *(Genesis/Mega)*
Ultimo password: Filósofo, Bromista, Pitufo Alegre, Goloso.

MK Trilogy *(N64)*
Nuevas opciones - En la pantalla de presentación ejecutá el siguiente código:
▼ B, A, entrá en el signo de interrogación azul, donde encontrarás la opción de selección de nivel y muchas más.
Juega con Motaro: primero ejecutá el truco de escena, después escogé el personaje que sea, ahora seleccioná Jade Desert, Bell Tower o The wasteland, ya que sólo en estas escenas podés hacer el truco, después de esto mantené presionado lo siguiente:
izq. ▲ ▶
Motaro - Fatality: → → → ▲

Aprovecho para comentarles a los lectores, que estoy interesado en vender una consola Megadrive de 16 bits, está nueva, prácticamente sin uso, tiene 2 joystick de 3 botones, cable RF, transformador, entrada para auriculares, potenciómetro para graduar el nivel de salida de los auriculares y un cartucho. Tiene la caja con las envolturas originales, todo en óptimo estado. El precio es de $120. Si te interesa comunicate al Tel. 466-2477 de 11 hs. en adelante. Preguntar por Víctor.
Bueno, mando muchos saludos a toda la banda de Action Games, será hasta la próxima.
Aguante River, Mortal Kombaty el tema Buonnasera chau, chau de "Mauro".

Víctor Hugo Barrionuevo
Isidro Casanova - Bs. As.

Chau, La Banda